

Předkládá VV ČJF o.s.
za legislativní komisi
Ing. Metelka Jan

ÚPRAVY PRAVIDEL JEZDECKÉHO SPORTU
ČESKÉ JEZDECKÉ FEDERACE o.s.

PLATNÉ OD 1. DUBNA 2010

SPŘEŽENÍ

změny předkládá v této podobě komise spřežení

Soupis změn zanesených do pravidel spřežení pro rok 2010-

Všechny změny jsem do celkového souboru zaznamenal modrou **barvou**.

Změny jsou provedeny v následujících článcích:

- 902.3.2
- 905.3.2
- 905.8.4 – celý se ruší
- 906.2 – z tabulky jsou vyškrtnuti kandidáti + dovětek pod tabulkou
- 906.4.3.5 – nový článek
- 917.2.5
- 917.6.2 **Soutěžící a přísedící musejí mít v úseku E na hlavách pevně připnutou ochrannou přilbu a ochrannou vestu (chránič páteře). Nedodržení znamená vyloučení**
- 924.2.11
- 926.2.1 – původní text nahrazen jiným
- 932.3.2
- 941.2.6 – nový článek
- 944.4.3
- 945.4
- 946.2.5
- 949.3 – tabulka doplněna o změny a nové články
- 952.7.1
- 956.1.4
- 956.2.2
- 957 – v tabulce změna v položce č. 17 a č. 22
- 960.4.3 – vyškrtnuta věta

Soupis změn v pravidlech pro soutěže v hale – Spřežení

962.4.8 Soutěžícím bude oznámena délka dráhy a stanovený čas, který je určen podle délky dráhy a rychlosti 220 m za minutu. Šířka mezi kužely může být 180 cm, 190 cm nebo 200 cm. Šířka může být upravena po prvním kole soutěže.

962.4.10 Překážka typu „Můstek“ může být použita z obou stran jako jednotlivá překážka a také jako kombinace s maratónskou překážkou (viz.plánek trati). Můstek nesmí být kratší než 6 m, musí mít vjířové clony a zábradlí. Pokud jsou u této překážky použity kužely, šířka mezi kužely je 2,5m. Pokud kužely nejsou součástí můstku, musejí být od můstku vzdáleny nejméně 2,5 m.

962.4.14 Povinné branky v maratónové překážce se stanou „volně průjezdnými“, jakmile je soutěžící projede ve správném pořadí a ve správném směru. Soutěžící jimi potom může projíždět kdykoli a v jakémkoli směru (např. soutěžící musí nejprve projet ve správném směru prvkem A před tím, než projede prvkem B. Prvek A se stává volně průjezdným a soutěžící jím mohou znovu projet kolikrát chtějí a v jakémkoli směru, atd.).

962.4.15 Soutěžící, který projede povinnou číslovanou branku maratónové překážky ve špatném pořadí nebo směru před tím, než se stane volně průjezdnou, aniž by svou chybu ještě před výjezdem z překážky opravil, bude vyloučen.

962.4.16 Soutěžící může takovou chybu opravit, pokud se vrátí a projede brankou, kterou vynechal před tím, než projede další brankou ve správném pořadí (např. soutěžící projede branky A a B a pak projede D, vynechá C). Aby mohl svou chybu opravit, musí se vrátit a projet branku C před tím, než projede brankou D, do té doby jsou všechny branky volně průjezdné. Penalizace za opravení je 20 sekund.

962.4.17 Pokud byla překážka (maratónová, můstek nebo kužely) projeta, stává se otevřenou a může být projeta znovu. Shození či převrácení jakékoli části je však penalizováno.

962.4.18 Pokud soutěžící shodí nebo významně posune část maratónové překážky před tím, než byla překážka projeta (např. při jízdě mezi překážkou č. 5 a 6 shodí překážku č. 9), předseda sboru rozhodčích zazvoní, je zastaven čas a překážka opravena. Soutěžící je penalizován 5 tr. sekundami za opravu překážky a 5 tr.sekundami za shození. Korekce času se neprovádí.

962.4.19 Jednoduchá překážka tvořená kužely musí být projeta minimálně jedním kolem kočáru. Pokud je shozen jeden nebo oba míčky, penalizace je 5 trestných sekund. V takovém případě není nutné, aby koně prošly překážkou. Z jízdy soutěžícího však musí být patrné, že měl v úmyslu překážkou projet.

962.5.8 Spolujezdce i jezdec se může zkoušky B a C zúčastnit vícekrát.

962.7 Penalizace

Shození jednoho nebo dvou míčků jednoduché překážky.....	5 sekund
Převrácení nebo shození jakékoli části maratónové překážky.....	5 sekund
Oprava překážky, která ještě nebyla projeta (čas se zastavuje).....	5 sekund
Sesednutí spolujezdce nebo jezdce 1. nebo 2. případ (čas se nezastavuje).....	10 sekund
Spolujezdce používá opratě nebo brzdu.....	5 sekund
Opravení chyby v maratónové překážce.....	20 sekund
První nebo druhá neposlušnost.....	Bez penalizace

962.8 Vyloučení

Třetí sesednutí spolujezdce nebo jezdce.....	vyloučení
Třetí neposlušnost.....	vyloučení
Chybné projetí jednoduché překážky (pořadí, směr).....	vyloučení
Neprojetí mezi startovními nebo cílovými praporky.....	vyloučení
Převrácení kočáru.....	vyloučení
Aktivní používání biče spolujezdce.....	vyloučení

Drezurní úloha FEI spřežení č. 1 2010

CAI – B

JEDNOSPŘEŽÍ A DVOJSPŘEŽÍ

č		Cvik	Hodnocení	Známka	Poznámka
1.	A-X X	Pracovní klus Stát, pozdrav	Přímost, přechod do zastavení Nehybnost		
2.	XCR R-P PADX	Pracovní klus Od stěny ke stěně 10m Pracovní klus	Přechod do pracovního klusu Rytmus, tempo, kmih, ohnutí, přesnost		
3.	X XCM	Pracovní klus kruh vlevo 20m Pracovní klus	Rytmus, tempo, ohnutí, kmih, přesnost		
4.	M-E	Volný krok	Přechod do kroku, kvalita kroků, uvolněnost, prostornost		
5.	EKADX	Pracovní klus	Přechod do pracovního klusu, rytmus, tempo, kmih, ohnutí		
6.	X XCHS	Pracovní klus vpravo 20m Pracovní klus	Rytmus, tempo, ohnutí, kmih, přesnost		
7.	S-I I-R	Pracovní klus, půlkruh vlevo 20m Půlkruh vpravo 20m	Rytmus, kmih, ohnutí, přímost na středové linii v I, přesnost		
8.	RXV V-A	Střední klus Pracovní klus	Přechod, kmih, rytmus, rovnováha, lehkost		
9.	A-X	Pracovní klus Vlnovka 2 oblouky	Přesnost, rytmus, tempo, ohnutí, kmih		
10.	X	Stát 8 sekund	Přechod do zastavení, nehybnost		
11.	X	3-4 kroky zpět	Přechod do couvání, kvalita kroků, přijetí kontaktu, přechod do pracovního klusu		
12.	XBR RGS	Pracovní klus Střední klus, půlkruh vlevo 40m	Rytmus, ohnutí, přechod do středního kusu, kmih, rovnováha, lehkost		
13.	S-E E-F	Pracovní klus Volný krok	Přechod, rytmus, ohnutí, kvalita kroků, uvolněnost, prostornost		
14.	FAK KXM	Pracovní klus Střední klus	Přechod, rytmus, ohnutí, kmih, rovnováha, lehkost		
15.	MCE ELB	Pracovní klus 40m půlkruh vlevo, koně na linii nechat prodloužit rámeček	Přechod do pracovního klusu, tempo, vykreslení, uvolněnost Před B zpět na opat'		
16.	B-X XFAD	Pracovní klus, půlkruh vlevo 20m Pracovní klus	Rytmus, tempo, ohnutí, kmih		
17.	D-G	Střední klus	Přechod do středního klusu, rytmus, kmih, přímost		
18.	G	Stát -pozdrav	Přechod do zastavení, nehybnost		
19.		CHODY	Pravidelnost, uvolněnost, kvalita kroků		
20.		KMIH	Pohyb vpřed, práce přes hřbet		
21.		POSLUŠNOST A LEHKOST	Přijímání pomůcek s chutí a bez odporu. Správnost ohnutí, Uvolněnost, přijímání udidla.		
22.		SOUTĚŽÍČÍ	Používání pomůcek, ovládání opratí a biče, sed na kozlíku, přesnost provádění figur		
23.		PEZENTACE	Vzhled soutěžícího a spolujezdce, čistota, zdraví a sladění, kondice koní a stav postrojů a vozu.		

Maximální počet bodů: 230

Koeficient: 0,696