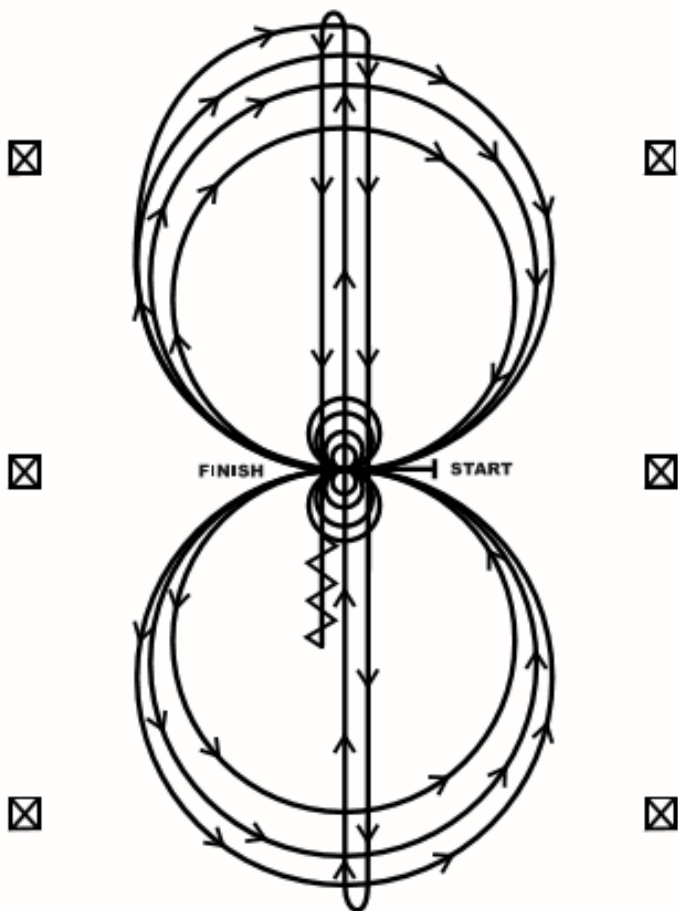


PATTERN 2



PATTERN 2

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Zahájení cvalem na pravou nohu, dokončit tři kruhy vpravo – první kruh malý a pomalý, další dva kruhy velké a rychlé. Ve středu arény přeskok.
2. Pokračovat tři kruhy vlevo – první kruh malý a pomalý, další dva kruhy velké a rychlé. Přeskok ve středu arény.
3. Pokračovat kolem předešlého kruhu doprava, na vrcholu tohoto kruhu jet středem arény až na její vzdálený konec, minout poslední značku a udělat pravý rollback. Bez prodlevy.
4. Pokračovat cvalem k opačnému konci arény, minout poslední značku a udělat levý rollback. Bez prodlevy.
5. Pokračovat cvalem, minout středovou značku a provést zastavení skluzem. Zacouvat ke středu arény, nebo alespoň 3 m. Prodleva.
6. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
7. Dokončit čtyři spiny vlevo. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.