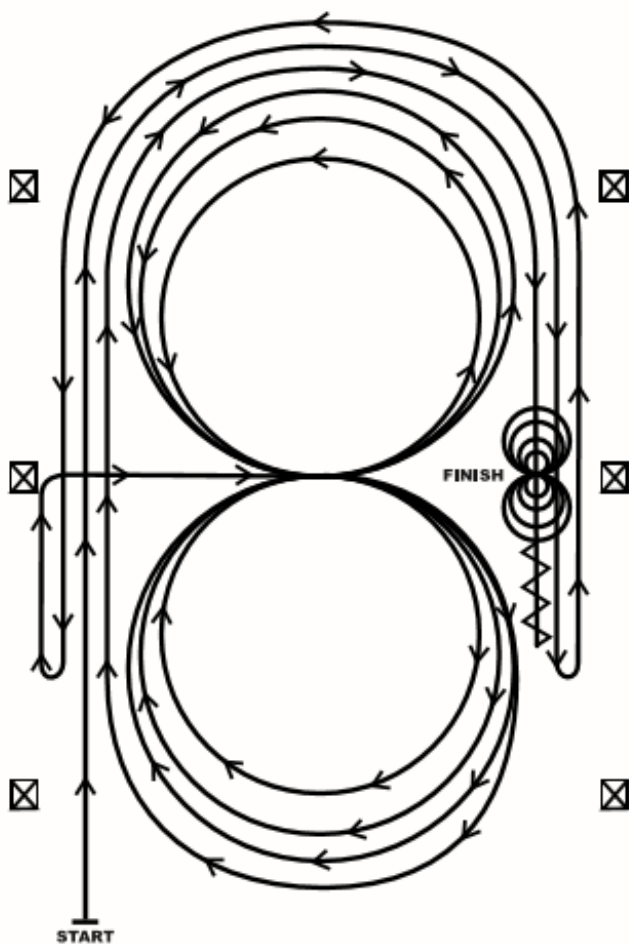


# PATTERN 3



# PATTERN 3

1. Zahájení ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny cvalem přímo podél levé stěny arény, objet horní konec arény, cvalem podél pravé stěny minout středovou značku a udělat levý rollback. Bez prodlevy.
2. Pokračovat přímo podél pravé stěny v minimální vzdálenosti 6 m od hrazení, objet kolem konce arény, cvalem podél levé stěny arény minout středovou značku a udělat pravý rollback. Bez prodlevy.
3. Pokračovat podél levé stěny arény ke středové značce. U středové značky by měl kůň jít na pravou nohu. Navést koně na střed arény cvalem na pravou nohu a dokončit tři kruhy vpravo – dva první kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
4. Pokračovat tři kruhy vlevo – první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
5. Pokračovat velký rychlý kruh vpravo, ale neuzavírat jej. Cvalem podél levé stěny arény v minimální vzdálenosti 6 m od stěny, objet konec arény, pokračovat na opačné (pravé) stěně arény minout středovou značku a provést zastavení skluzem. Zacouvat alespoň 3 m. Prodleva.
6. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva
7. Dokončit čtyři spiny vlevo. Následuje prodleva, která demonstruje dokončení úlohy.