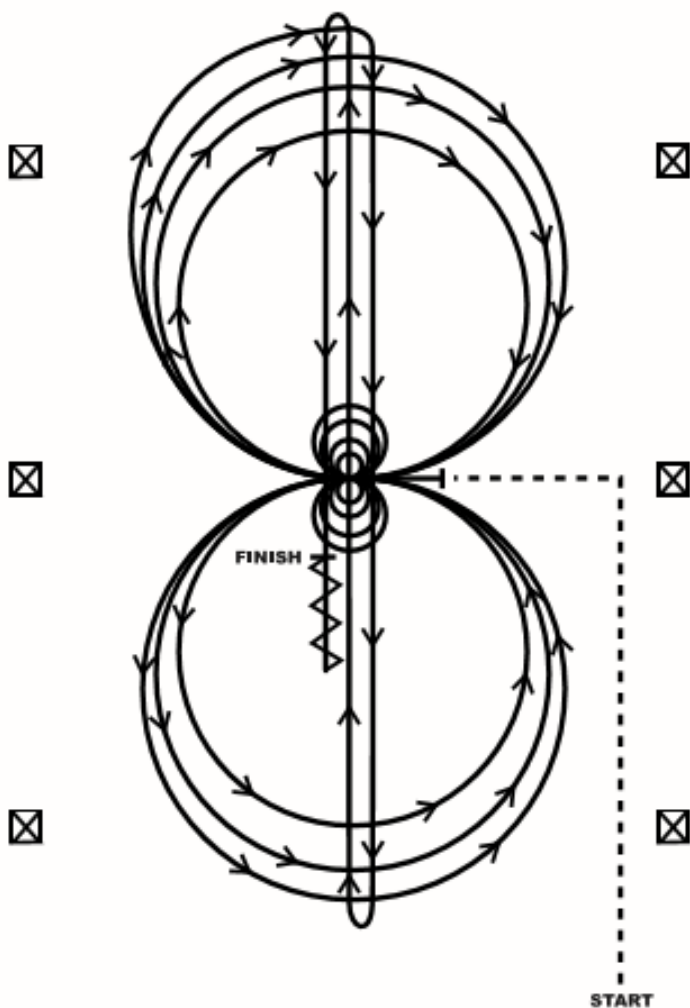


PATTERN 11



PATTERN 11

Kůň musí doklusat do středu arény, pokud není schopen předvést klus, bude ohodnocen skóre „0“ za nedodržení úlohy tak, jak je předepsáno. Kůň musí ve středu arény přejít do kroku nebo zastavení před započítím úlohy.

Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Dokončit 4 spiny vlevo. Prodleva.
2. Dokončit 4 spiny vpravo. Prodleva.
3. Zahájit cvalem na pravou nohu a dokončit tři kruhy na pravou stranu- první kruh malý a pomalý, další dva kruhy velké a rychlé, přeskok ve středu arény.
4. Dokončit tři kruhy na levou stranu - první kruh malý a pomalý, další dva kruhy velké a rychlé, přeskok ve středu arény.
5. Pokračovat kolem předešlého kruhu doprava, na vrcholu tohoto kruhu jet středem arény až na její vzdálený konec, minout poslední značku a udělat pravý rollback. Bez prodlevy.
6. Pokračovat cvalem středem arény na protější stranu za poslední značku a udělat levý rollback. Bez prodlevy.
7. Pokračovat cvalem středem, minout středovou značku, provést zastavení skluzem. Zacouvat min. 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.