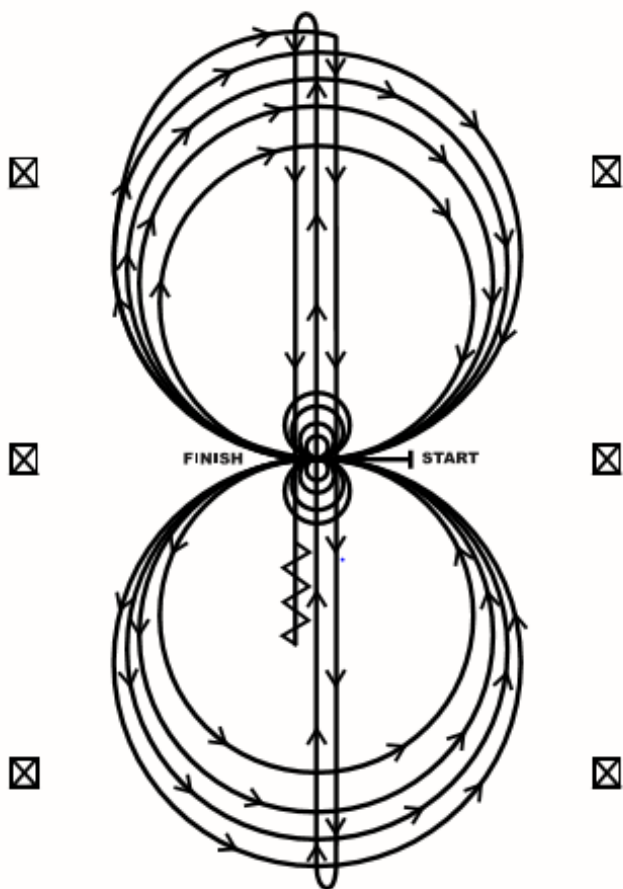


PATTERN 4



PATTERN 4

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Zahájení cvalem na pravou nohu, dokončit tři kruhy vpravo – první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Zastavení ve středu arény. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
3. Zahájení cvalem na levou nohu, dokončit tři kruhy vlevo – dva první kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Zastavení ve středu arény. Prodleva.
4. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
5. Zahájení cvalem na pravou nohu, velký rychlý kruh vpravo, ve středu arény přeskok, pokračovat velký rychlý kruh vlevo, přeskok ve středu kolbiště (číslice 8).
6. Pokračovat kolem předešlého kruhu doprava, na vrcholu tohoto kruhu jet středem arény až na její vzdálený konec, minout poslední značku a udělat pravý rollback. Bez prodlevy.
7. Cvalem k opačnému konci arény, minout poslední značku a udělat levý rollback. Bez prodlevy.
8. Cvalem kolem středové značky a provést zastavení skluzem. Zacouvat alespoň 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.