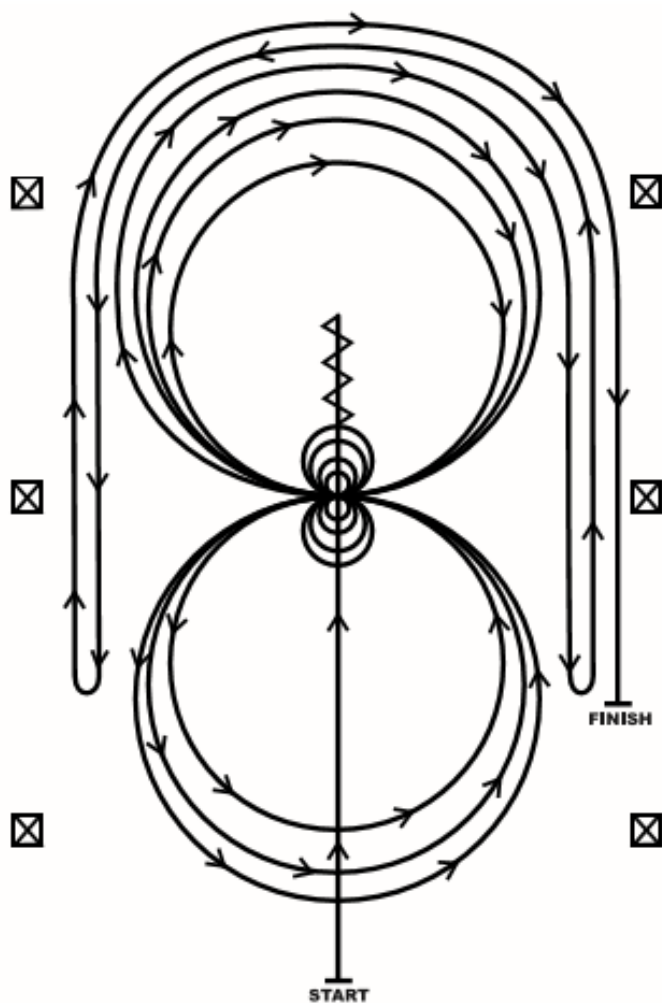


PATTERN 10



PATTERN 10

1. Cvailem minout středovou značku a provést zastavení skluzem. Zacouvat ke středu arény nebo alespoň 3 m. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
3. Dokončit čtyři a čtvrt spinu vlevo tak, aby kůň stál čelem k levé stěně. Prodleva.
4. Zahájení cvailem na pravou nohu, dokončit tři kruhy vpravo – dva první kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
5. Dokončit tři kruhy vlevo – první kruh malý a pomalý, další dva kruhy velké a rychlé. Přeskok ve středu arény.
6. Zahájit velký rychlý kruh vpravo, ale neuzavírat jej. Cvailem podél pravé stěny arény, minout značku a udělat levý rollback minimálně 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cvailem podél levé stěny arény, minout střed a udělat pravý rollback alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
8. Pokračovat zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cvailem podél pravé stěny arény, minout středovou značku, provést zastavení skluzem minimálně 6 m od stěny arény. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.