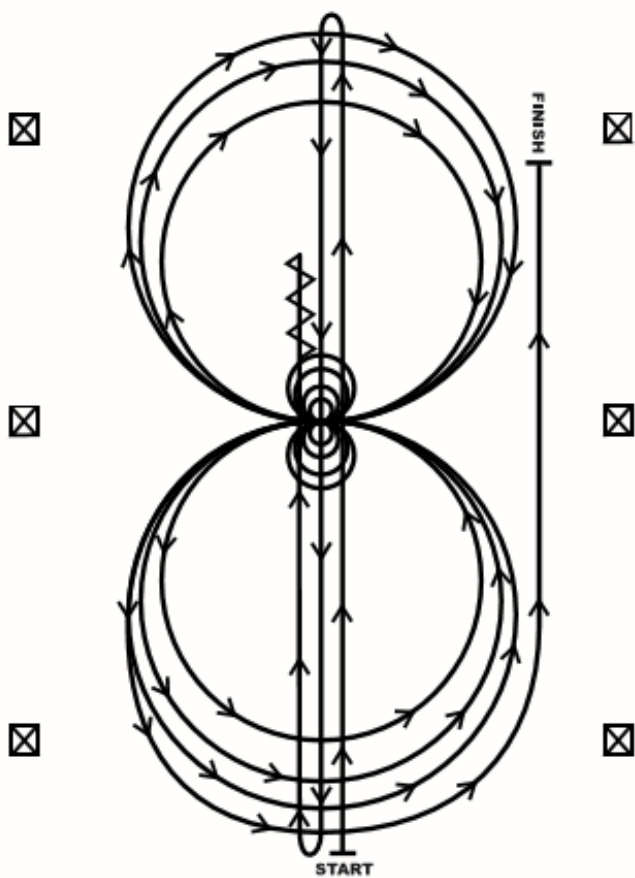


PATTERN 1



PATTERN 1

1. Zahájení cvalem ke vzdálenému konci arény, minout koncovou značku a udělat levý rollback. Bez prodlevy.
2. Pokračovat cvalem k protilehlému konci arény, minout koncovou značku a udělat pravý rollback. Bez prodlevy.
3. Pokračovat cvalem minout středovou značku a provést zastavení skluzem. Zacouvat na střed arény nebo alespoň 3 m. Prodleva.
4. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
5. Dokončit čtyři a čtvrt spinu vlevo tak, aby kůň stál čelem k levému hrazení arény. Prodleva.
6. Zahájení cvalem na levou nohu, dokončit tři kruhy vlevo – první velký kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý a třetí kruh velký a rychlý. Přeskok ve středu arény.
7. Pokračovat tři kruhy vpravo – první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý, třetí kruh velký a rychlý. Přeskok ve středu arény.
8. Pokračovat velký rychlý kruh vlevo, ale neuzavírat jej. Cvalem přímo k pravé straně arény minout středovou značku a provést zastavení skluzem, alespoň 6 m od hrazení (stěny) arény. Následuje prodleva, která signalizuje ukončení úlohy.