

I. b) PODMÍNKY PRO ZÍSKÁNÍ JEZDECKÉ LICENCE PONY (ZZVJ-P)

ČJF stanovuje následující podmínky pro získání jezdecké licence jezdce pony.

K získání jezdecké licence pony je třeba, aby byl uchazeč členem ČJF a vykonal zkoušku základního výcviku jezdce za následujících podmínek:

1. Uchazeč musí dovršit v daném roce věk minimálně 8 let.
2. Uchazeč musí prokázat složením praktické zkoušky dovednost v jízdě na pony a zacházení s ním:
 - vodění a předvádění koně
 - drezurní úloha Z1
 - překonání parkuru ve výšce 50 cm s 1 distancí, 1 kombinací, přechod do klusu a skákání kavalet z klusu
 - pohyb po jízdárně
3. Uchazeč musí prokázat základní teoretické znalosti dle okruhů otázek, zejména z:
 - anatomie a fyziologie koně
 - napájení, krmení, ošetřování a kování koně
 - úrazy a nemoci koní
 - základní zdravotní ošetření koně
 - ústroj jezdců a postroj koní
 - bezpečnost jezdce a základní první pomoc
 - disciplíny jezdeckého sportu
 - základní znalost pravidel

Svoje znalosti prokáže uchazeč formou písemného testu.

Děti ve věku 8-11 let mají volbu absolvovat místo testu motivační pohovor s hlavním komisařem ZZVJ na téma „můj kůň (popis koně), „bezpečnost moje a koně“ (ochranné pomůcky, přístup ke koni, apod.), „jezdím svého koně“ (sedláni, uzdění, apod.), „budu závodit“ (PJS).

4. Minimální počet uchazečů je 6, maximální počet je 20.
5. Zápisné ke zkoušce (i opakované) je 500,- Kč, je příjmem pořádající oblasti ČJF a nevrací se. Účastník kromě uvedeného uhradí účastnický poplatek související s pokrytím nákladů na uspořádání zkoušek (technické zajištění, aj.), jehož výši stanoví pořádající oblast ve spolupráci s pověřeným pořadatelem.
6. Výše odměny hl. komisaře ZZVJ činí 1200- Kč/den. Výše odměny komisaře činí 1000, - Kč/den.
7. Přihláška ke zkouškám ZZVJ musí být potvrzena instruktorem jezdeckví nebo trenérem s platnou licenci, který je garantem připravenosti uchazeče k ZZVJ.
8. Garant uchazeče je spoluodpovědný za úspěšnost uchazeče u ZZVJ a musí být osobně přítomen po celý průběh konání ZZVJ. Garant se v den konání ZZVJ prokazuje platnou licenci instruktora jezdeckví nebo trenéra ČJF hl. komisaři.

Úspěšné složení zkoušek opravňuje jezdce ke startu v soutěžích pony.

Opravné zkoušky:

- Uchazeč, který neuspěje u zkoušek jak z praktické tak i teoretické části, opakuje celou zkoušku nejdříve za 2 měsíce.
- Uchazeč, který neuspěje u zkoušek pouze v praktické části (drezura, skoky, vodění a předvádění koně), opakuje celou praktickou část nejdříve za 2 měsíce.
- Uchazeč, který neuspěje u zkoušek pouze v teoretické části (testu nebo ústní zkoušky), opakuje zkoušku jen z teorie nejdříve za 2 měsíce.
- Opravnou zkoušku musí uchazeč vykonat nejpozději do 2 let.
- Uchazeč má možnost pouze jedné opravy; při nesplnění podmínek ZZVJ (neúspěšná oprava) má opět uchazeč možnost ucházet se o složení celé zkoušky nejdříve až po uplynutí 6 měsíců.

Vyloučení uchazeče ze zkoušek:

V mimořádném případě může komise ze závažných důvodů uchazeče ze zkoušek vyloučit (nenechat jej dokončit).

Hodnocení zkoušek základního výcviku jezdce na pony:

- V drezuře jsou hodnoceni uchazeči v základních chodech - krok, klus, cval, provedení kruhu, srovnání a zastavení. Základem hodnocení je sed a vliv jezdce. Každý uchazeč obdrží při závěrečném vyhodnocení protokol s poznámkami o předvedené drezurní úloze.
- Součástí hodnocení je i vodění a předvádění pony.
- Ve skoku na parkuru je základem hodnocení – rovnováha, styl, rytmus a tempo.
- V teoretické zkoušce základní znalosti formou testu, min.30 správných odpovědí (z 35 otázek) = splnil.
- Jednotlivé části zkoušky jsou hodnoceny výrokem komise – splnil/nesplnil. Pád jezdce z koně nebo s koněm vylučuje.
- Pád jezdce z koně nebo s koněm v průběhu zkoušky vylučuje.
- Pro hodnocení praktických částí zkoušky nejsou uplatňována ustanovení pravidel jezdeckého sportu.
- Na závěr zkoušek proběhne vyhodnocení uchazečů. Po ukončení zkoušek vypracuje komise „Protokol o zkouškách“ pro příslušný oblastní výbor a sekretariát ČJF. Na jeho základě bude účastníkům zkoušek, kteří splnili, vydána licence jezdce pony s označením „Jezdec – P“.

Směrnice pro zkoušku základního výcviku jezdce:

Zkoušky základního výcviku se mohou provádět v jezdeckých areálech, které mohou zajistit následující podmínky:

- prostor pro předvádění a vodění koně
- halu nebo prostor pro přezkoušení jezdeckých schopností kandidátů v drezuře (drezurní obdélník 20x40 m)
- halu nebo prostor pro přezkoušení jezdeckých schopností kandidátů po stránce skokové (viz.předepsaný plán parkuru)
- ustájení pro koně účastníků zkoušek
- obsluhu pro stavbu překážek a zapisování poznámek komisaře hodnotícího drezurní zkoušku
- místnost pro vypracování testů

Pomůcky potřebné při zkouškách a další podmínky:

1. Každý účastník si musí:

- zajistit koně, se kterým bude provádět zkoušku (může být jiný pro drezuru a pro parkur, na jednom koni se mohou vystřídat max. 2 jezdcí)
- zajistit vlastního čtenáře úlohy
- přinést psací potřeby
- přinést kompletní jezdeckou výstroj a kůň bude postrojen dle skokových pravidel jezdec. sportu čl. 256 a čl. 257, přičemž je požadováno bez výjimek stihlové udidlo, na drezurní zkoušku může být i tušířka do 100 cm

2. Pořadatel zajistí:

- startovní čísla 1-20
- překážkový materiál pro předepsaný parkur (jsou povinné bezpečnostní háky dle čl. 210 NÚ Skokových pravidel)
- drezurní obdélník 20 x 40 m
- tiskopisy pro hodnocení účastníků zkoušek
- zapisovatele ke každému komisaři hodnotícímu drezurní zkoušku
- zdravotní dozor (jakýkoliv lékař nebo zdravotník s vlastním zdravotním vybavením pro výkon své funkce) přítomný na místě po celou dobu konání zkoušek (nepodléhá čl. 109 NÚ Všeobecných pravidel)

Každý uchazeč musí mít na sobě v průběhu praktické části zkoušky a přípravy na ní bezpečnostní vestu (neplatí pro vedení a předvádění koně). Maximální povolená délka ostruh je 1,5 cm.

Komise ZZVJ-P je tříčlenná a skládá se z hlavního komisaře a dvou komisařů:

- hlavní komisař, který kontroluje a zabezpečuje správné dodržování časového rozvrhu, na začátku provede instruktáž kandidátů, provede vyhodnocení testu a na závěr zkoušek provede celkové vyhodnocení
- další dva zkoušející komisaři hodnotí vodění a předvádění koně, drezurní a skokovou zkoušku.
- hlavního komisaře a ostatní komisaře vybere oblastní výbor ze seznamu komisařů ČJF; vyloučení jsou zkoušející, kteří mají u zkoušek kandidáty z vlastního klubu nebo příbuzné, nebo je popř. trénují)

Podmínky určování osob hlavních komisařů a komisařů:

Hlavním komisařem může být pouze osoba, která má kvalifikaci minimálně národní rozhodčí nebo trenér. Komisařem pak může být osoba, která je držitelem licence všeobecný rozhodčí či rozhodčí se specializací S, D, C.

Jmenný seznam hlavních komisařů a komisařů je obsažen v metodickém pokynu aktuálním pro daný rok.

Časový program:

- 8.00 hod. kandidáti se shromáždí a budou jim přidělena čísla 1-20 (max. 20 na den)
hlavní komisař informuje kandidáty o průběhu zkoušek
- 9.00 hod. předvádění a vodění koně

- bezpečný pohyb po jízdárně a drezurní úloha Z1 (pořadí startujících 1-20)
- 14.00 hod. skoková zkouška na předepsaném parkuru (pořadí startujících 20-1)
- 16.00 hod. testy (vypracovat odpovědi na otázky testu v čase 45 min., popřípadě motivační pohovor)
- 17.30 hod. hlavní komisař provede zhodnocení všech účastníků zkoušek za jejich účasti (Tento program je orientační. Je v pravomoci zkušební komise rozvrh upravit dle počtu účastníků, apod.)

Okruhy otázek pro zkoušky základního výcviku jezdce pony:

1. Anatomie a fyziologie koně. Barvy, znaky a výžehy.
2. Napájení, krmení, ošetřování a kování.
3. Úrazy a nemoci koní a jejich ošetření a léčení.
4. Zlovyky a chování koní.
5. Chody koně, nohosled.
6. Základní zdravotní ošetření koně.
7. Ošetření koně před a po ježdění.
8. Bezpečnost při ošetřování koně, bezpečnost jezdce a základní první pomoc.
9. Bezpečnostní pravidla na jízdárně, na opracovišti a při závodech.
10. Bezpečnost při pohybu na veřejné komunikaci.
11. Ústroj a výstroj jezdců, postroj koní pro účely tréninku i soutěží. Ochranné pomůcky koně a jezdce.
12. Chov koní.
13. Správný sed jezdce a jeho působení na koně. Vhodné použití pomůcek.
14. Základní znalosti z jednotlivých disciplín jezdeckého sportu (zaměření i na pony).
15. Základní znalost pravidel jezdeckého sportu (zaměření i na pony).
16. Základní znalost o ČJF a FEI.
17. Historie jezdeckého sportu v ČR i zahraničí.
18. Etika ke koni a druhým jezdcům.

BEZPEČNÝ POHYB PO JÍZDÁRNĚ

Zkouška se provádí před drezurní zkouškou.

Na drezurním obdélníku se společně samostatně opracovávají 3 – 4 jezdci (dle zvážení hlavního komisaře). Všichni jezdci musí předvést krok, klus i cval.

Jezdci jezdí samostatně, komisaři mohou částečně velet, mohou do zkoušky vstupovat občasnými jednotlivými povely.

Při zkoušce se hodnotí:

* ovládání koně mezi ostatními koňmi

* prostorová orientace jezdce

* znalost a dovednost bezpečného pohybu s koněm (míjení se koní, přednost na stěně atd.)

Tato zkouška trvá 15 – 20 min. (dle zvážení hlavního komisaře)

HODNOCENÍ ZNALOSTÍ BEZP. POHYBU PO JÍZDÁRNĚ**Kandidát úspěš/ neúspěš**

	je na zvážení komisařů	neúspěš
Jezdec nepředvede koně ve všech chodech		x
Jezdec nemá svého koně pod kontrolou		x
Kůň vyskočí z obdélníku	x	
Jezdec se mívá s druhým jezdcem po nesprávné straně	x	
Jezdec nedá přednost na stěně koni ve vyšším chodu	x	
Jezdec na kruhu neudělá místo jezdcovi, který jede po stěně	x	
Jezdec na obvodu jízdárny se plete do jízdy jezdců na kruhu	x	
Jezdec nerespektuje ostatní koně a svým ježděním více jak jednou navodí nebezpečnou situaci		x
Jezdec jezdí se skloněnou hlavou	x	

ČJF Drezurní úloha - Z 1

Obdélník 20 x 40 m

informativní čas 4 minuty

	Místo	Cvik	koef	Řídící myšlenky
1.	A X C	Vjezd v pracovním klusu Stát-nehybnost-pozdrav Pracovním klusem vchod Na levou ruku		Rovnost. Přechody do a ze zastavení. Stání. Pravidelnost. Postavení a ohnutí.
2.	FM	Od stěny ke stěně		Postavení a ohnutí. Přesnost. Pravidelnost.
3.	C A	Ze středu Na pravou ruku		Postavení a ohnutí. Rovnost. Pravidelnost.
4.	E	Střední krok		Přechod. Pravidelnost.
5.	C CA	Pracovní klus Vlnovka o 3 obloucích		Přechod. Postavení a ohnutí. Přesnost.
6.	AXA	Pracovní cval a kruh 1 x kolem		Rovnost vskoku do cvalu. Přesnost. Pravidelnost.
7.	A AXC	Pracovní klus Kruhy změnit		Přechod. Přesnost. Přestavení. Pravidelnost.
8.	CXC	Pracovní cval a kruh 1 x kolem		Rovnost vskoku do cvalu. Přesnost. Pravidelnost.
9.	C HK K	Přímo Cvalové skoky prodloužit Pracovní cval		Prodloužení rámce a skoků. Pravidelnost. Přechody.
10.	A BXB	Pracovní klus Kruh		Přechod. Přesnost. Pravidelnost.
11.	A X	Ze středu Stát - nehybnost - pozdrav		Postavení a ohnutí. Přechod do zastavení. Stání.

Opustit obdélník v A krokem na dlouhé otěži

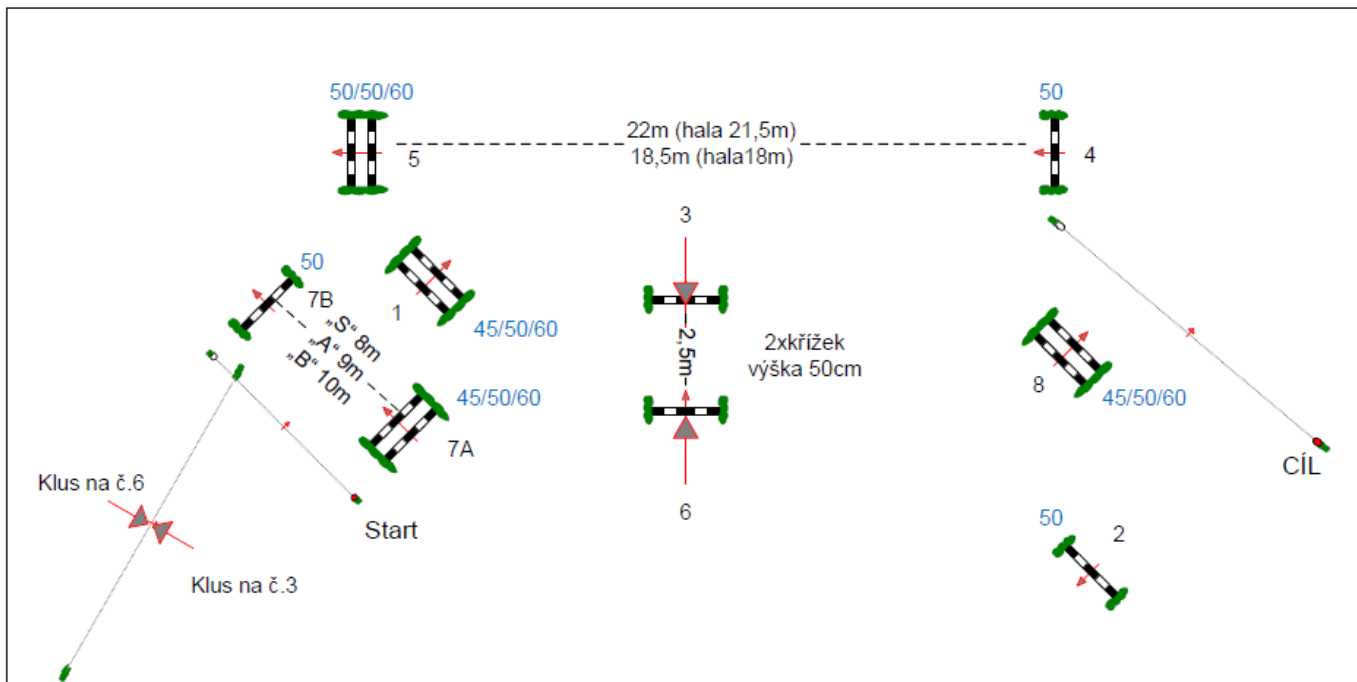
Komentář k úloze Z 1

V této úloze se u jezdce hodnotí:

1. sed – rovnováha, uvolněnost, soulad s pohybem koně, správnost držení těla
2. používání pomůcek – správnost a účinnost
3. provedení úlohy – přesnost a kvalita cviků

Vysvětlení jednotlivých cviků:

1. Vjezd, stání a pozdrav, klusem vchod: vjezd má být rovný, přechody plynulé.
2. Od stěny ke stěně: od stěny ke stěně se provádí v rozmezí 5 m (na vrcholu 5m od B i X). Kůň by měl jít ve stejném tempu, ohnutý podle požadované linie. Důležitá je plynulost provedení.
3. Ze středu, na pravou ruku: kůň je na střední čáře rovný.
4. Střední krok: pravidelné a plynulé přechody. V polovičních zádržích používat sed i holeň.
5. Vlnovka o 3 obloucích: na vlnovce se hodnotí zachování taktu, plynulé přestavení koně, přesnost projetí (nezapomenout na kulaté oblouky)
6. Pracovní cval, kruh 1x kolem: rovné a plynulé nacvávání, kruh kulatý, rovnoměrně ohnutý kůň.
7. Pracovní klus: plynulý přechod, kruhy změnit plynulými oblouky.
8. Pracovní cval, kruh 1x kolem: Stejně jako pro bod 6.
9. Přímo, cvalové kroky prodloužit, pracovní cval: prodloužení rámce a skoků, pravidelnost a přechody.
10. Pracovní klus, kruh: plynulý přechod, kruh kulatý, rovnoměrně ohnutý kůň.
11. Ze středu, stání, pozdrav: rovnost, plynulý přechod, klidné stání.



Parkur pro ZZVJ:

Po překážce **č.2** na vyznačeném místě přechod do klusu na překážku **č.3**. Po jejím absolvování zůstává dvojice v korektním cvalu. To samé platí po překážce **č.5** na překážku **č.6**, po které zůstává dvojice opět v korektním cvalu a absolvuje zbytek parkuru.

Vedení koně na ruce

Při vedení osedlaného koně musí být třmeny na spodním řemenu vytaženy nahoru. Třmenové řemeny by měly být protaženy třmeny tak, aby se zabránilo jejich sklouznutí dolů. Jinak se kůň může visících třmenů polekat, třmeny ho mohou udeřit nebo se mohou za něco zachytit. Kůň se vodí zásadně z levé strany. Otěže jsou sejmuty z krku, pravá ruka uchopí obě otěže mezi ukazovák a prostředník asi na šířku dlaně od kroužků udidla, pravá otěž trochu kratší. Konce otěží se uchopí levou rukou tak, že palec směřuje vzhůru.

Předvádění koně

Na úrovni komise se předvádějící zastaví. Vykročí pravou nohou malý krok kupředu a na této noze provede obrat vpravo, čelem proti koni. Poté pravou rukou uchopí levou a levou rukou pravou stihlovou otěž. Pak měkkým přitahováním nebo pozvolným jednostranným nebo oboustranným tlakem se kůň postaví tak, aby stál rovně a stejnoměrně na všech čtyřech nohách v zootecnickém postoji (kůň má mít levou přední končetinu předkročenu a levou zadní končetinu zakročenu). Pokud kůň zastaví špatně, oprava se provede couváním. Otěže se nikdy neomotávají kolem zápěstí. Hlava koně se poněkud pozvedne. Po předvedení koně se postaví předvádějící opět po jeho levé pleci. Otěže si předem srovná jako k vedení a drží je minimálně 30 cm od stihla. Na povel „krokem/klusem vchod“ udělá několik kroků, při přechodu do klusu dělá z počátku kratší kroky a pak nechá koni volnost při prodlouženém klusu a sám se tomuto chodu přizpůsobí. Jezdec je na úrovni levé plece koně. **Při obratu vždy otáčí koně vpravo od s**