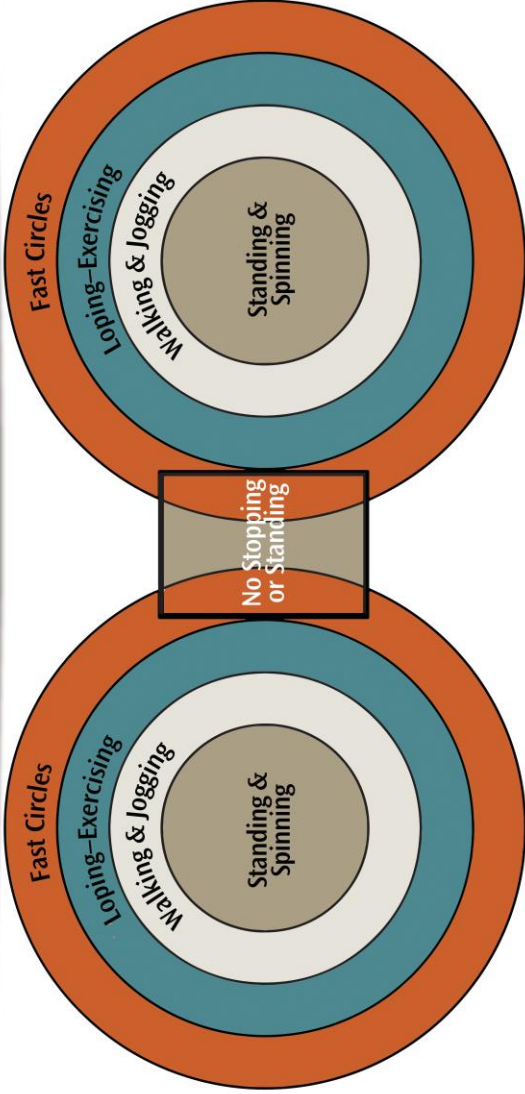


Patterns

1. Následující úlohy mají být předvedeny tak, jak jsou uvedeny, nikoli jak jsou nakresleny. Nakreslený pattern je pouze pro obecnou představu, jak bude úloha vypadat v aréně.
2. Značky budou umístěny na stěně nebo hrazení arény, následovně:
 - i) ve středu arény
 - ii) alespoň 15 m od každé koncové stěny
3. Kde je v úloze vyznačeno zastavení za určitou značkou, kůň by měl začít zastavovat až poté, co projede kolem dané značky.
4. Každá úloha je nakreslena tak, že spodní část stránky představuje konec arény, do které vstupují soutěžící.
5. Všichni koně budou posouzeni ihned po vstupu do arény a posuzování bude ukončeno po posledním manévru. Jakákoli chyba, ke které dojde před začátkem závodu, bude hodnocena podle pravidel.
6. Všechna rozhodnutí rozhodčích jsou konečná.

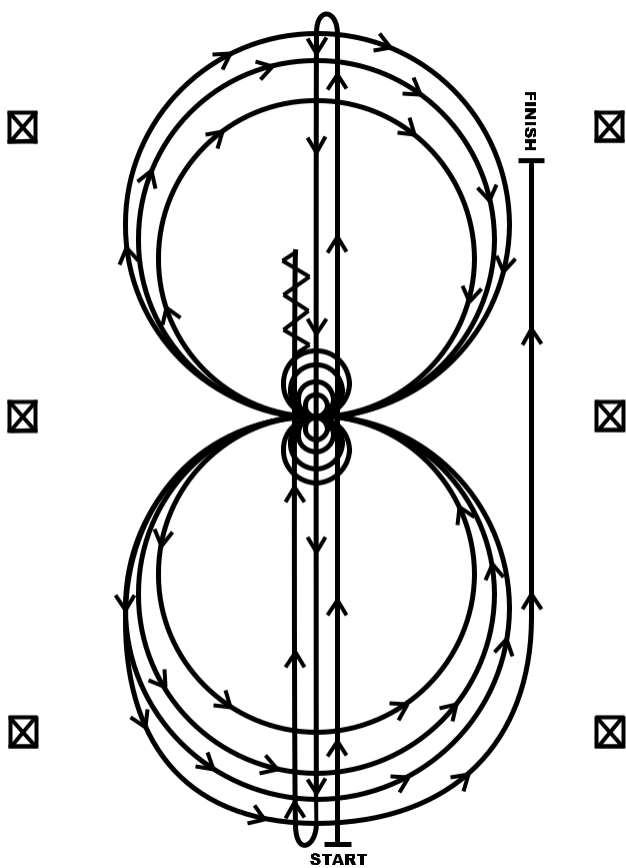


Warm Up Arena Configuration



These guidelines apply regardless of the number of horses in the arena. All procedures will be enforced by Show Management and NRHA Stewards. Any violation of these guidelines will be viewed as unsportsmanlike conduct, which can result in disciplinary action.

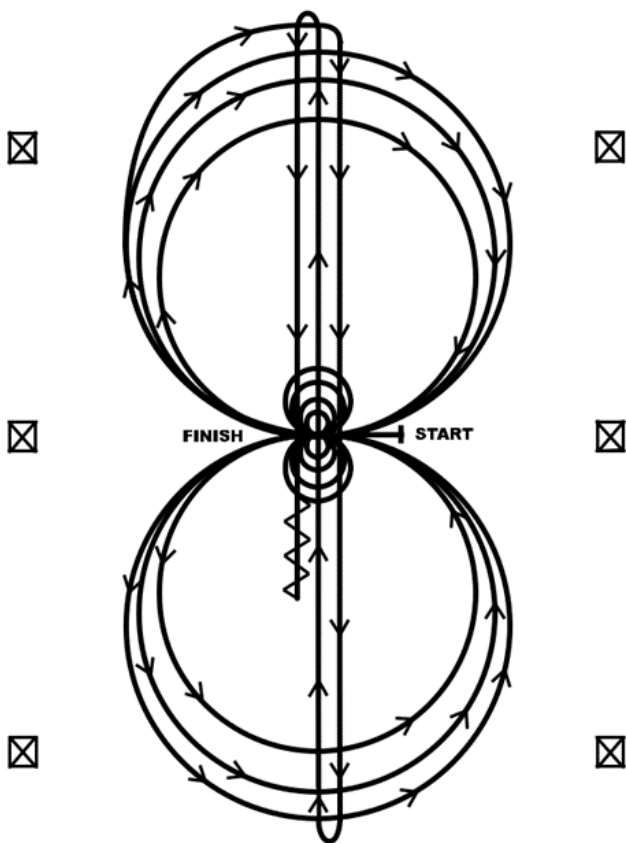
Pattern 1



Pattern 1

1. Zahájit cval ke vzdálenému konci arény, minout koncovou značku a udělat levý rollback. Bez prodlevy.
2. Pokračovat cvalem k protilehlému konci arény, minout koncovou značku a udělat pravý rollback. Bez prodlevy.
3. Pokračovat cvalem minout středovou značku a provést zastavení skluzem. Zacouvat na střed arény nebo alespoň 3 m. Prodleva.
4. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
5. Dokončit čtyři a čtvrt spinu vlevo tak, aby kůň stál čelem k levému hrazení arény. Prodleva.
6. Zahájit cval na levou nohu, dokončit tři kruhy vlevo: první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý a třetí kruh velký a rychlý. Přeskok ve středu arény.
7. Dokončit tři kruhy vpravo: první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý, třetí kruh velký a rychlý. Přeskok ve středu arény.
8. Pokračovat velký rychlý kruh vlevo, ale neuzavírat jej. Cvalem podél pravé stěny arény minout středovou značku a provést zastavení skluzem ve vzdálenosti alespoň 6 m od hrazení (stěny) arény. Následuje prodleva, která signalizuje ukončení úlohy.

Pattern 2

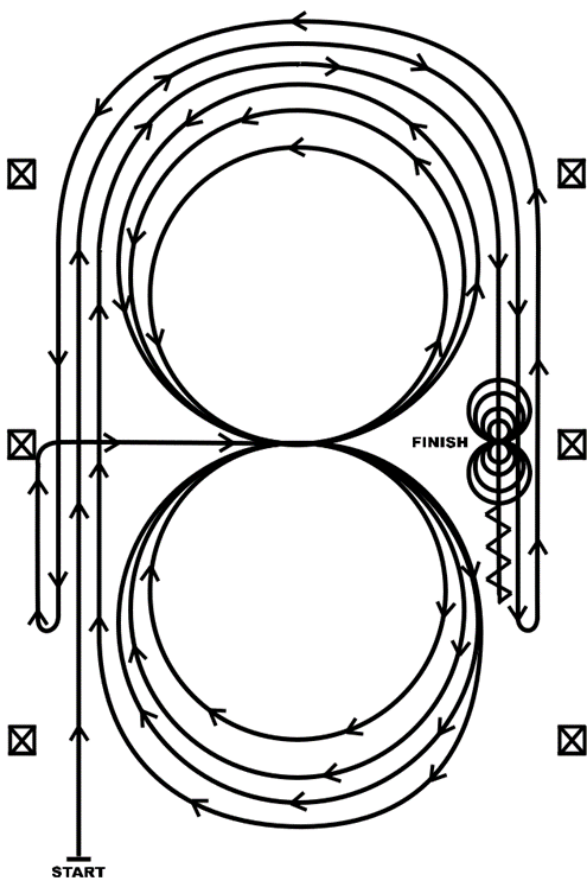


Pattern 2

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Zahájit cval na pravou nohu, dokončit tři kruhy vpravo: první kruh malý a pomalý, další dva kruhy velké a rychlé. Přeskok ve středu arény.
2. Pokračovat tři kruhy vlevo: první kruh malý a pomalý, další dva kruhy velké a rychlé. Přeskok ve středu arény.
3. Pokračovat kolem předešlého kruhu doprava, na vrcholu tohoto kruhu jet středem k opačnému konci arény, minout poslední značku a udělat pravý rollback. Bez prodlevy.
4. Pokračovat cvalem k opačnému konci arény, minout poslední značku a udělat levý rollback. Bez prodlevy.
5. Pokračovat cvalem k opačnému konci arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem. Zacouvat ke středu arény, nebo alespoň 3 m. Prodleva.
6. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
7. Dokončit čtyři spiny vlevo. Následuje prodleva, která signalizuje ukončení úlohy.

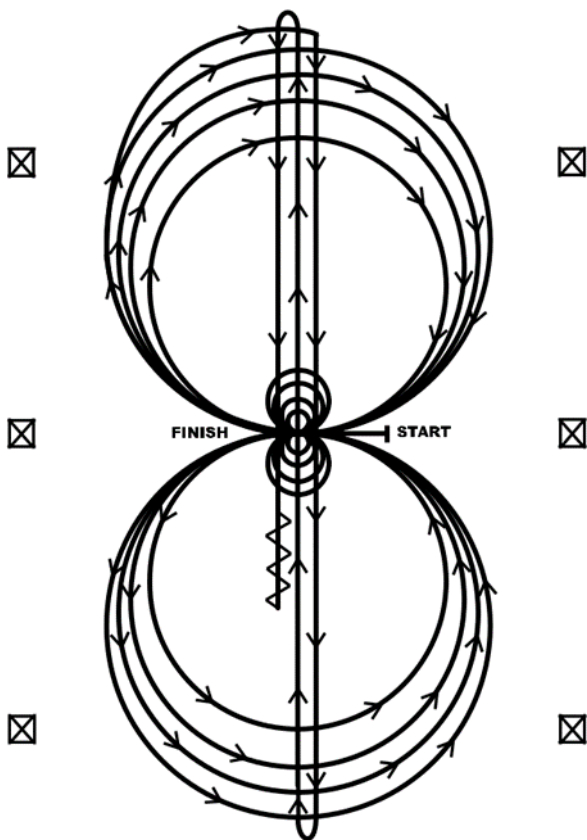
Pattern 3



Pattern 3

1. Zahájení ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny cvalem přímo k opačnému konci arény podél levé stěny arény, objet horní konec arény. Cvalem podél pravé stěny minout středovou značku a udělat levý rollback. Bez prodlevy.
2. Pokračovat přímo podél pravé stěny ve vzdálenosti alespoň 6 m od hrazení, objet kolem konce arény. Cvalem podél levé stěny arény minout středovou značku a udělat pravý rollback. Bez prodlevy.
3. Pokračovat podél levé stěny arény ke středové značce. U středové značky by měl kůň jít na pravou nohu. Navést koně na střed arény cvalem na pravou nohu a dokončit tři kruhy vpravo: dva první kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
4. Pokračovat tři kruhy vlevo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
5. Pokračovat velký rychlý kruh vpravo, ale neuzavírat jej. Cvalem podél levé stěny arény ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny, objet konec arény, pokračovat na opačné (pravé) stěně arény minout středovou značku a provést zastavení skluzem. Zacouvat alespoň 3 m. Prodleva.
6. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
7. Dokončit čtyři spiny vlevo. Následuje prodleva, která signalizuje ukončení úlohy.

Pattern 4

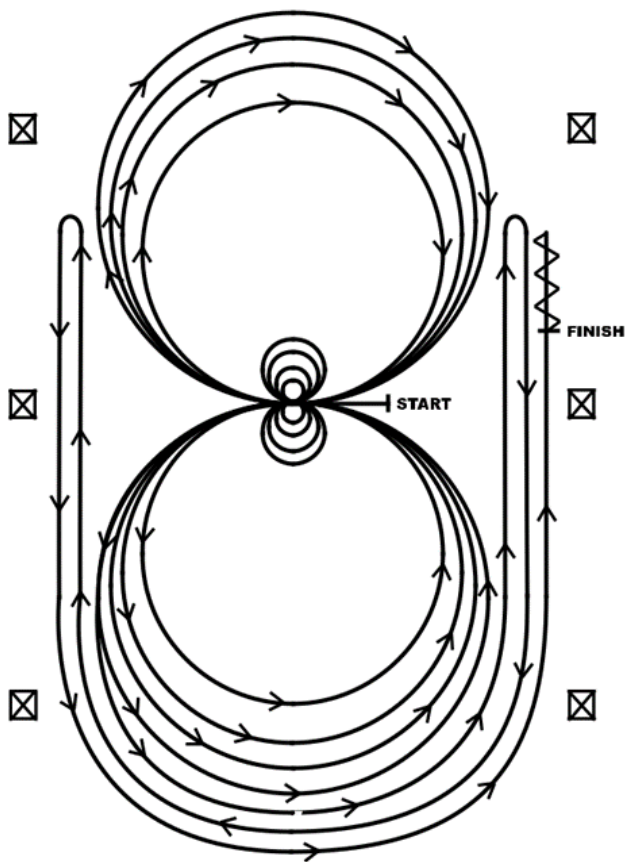


Pattern 4

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Zahájit cval na pravou nohu, dokončit tři kruhy vpravo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Zastavení ve středu arény. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
3. Zahájit cval na levou nohu, dokončit tři kruhy vlevo: dva první kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Zastavení ve středu arény. Prodleva.
4. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
5. Zahájit cval na pravou nohu, velký rychlý kruh vpravo, přeskok ve středu arény, pokračovat velký rychlý kruh vlevo, přeskok ve středu arény (číslice 8).
6. Pokračovat kolem předešlého kruhu doprava, na vrcholu tohoto kruhu jet středem arény až na její vzdálený konec, minout poslední značku a udělat pravý rollback. Bez prodlevy.
7. Pokračovat cvalem k opačnému konci arény, minout poslední značku a udělat levý rollback. Bez prodlevy.
8. Pokračovat cvalem k opačnému konci arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem. Zacouvat alespoň 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

Pattern 5

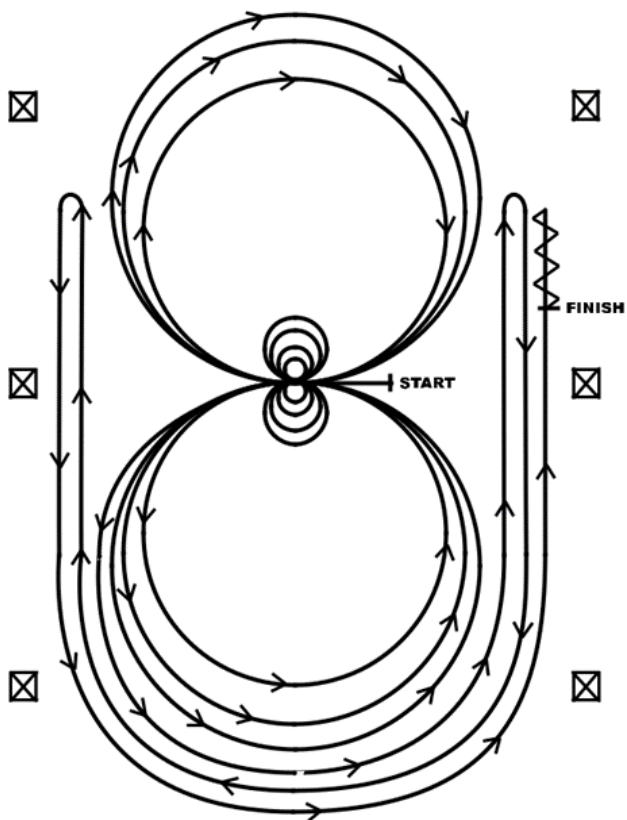


Pattern 5

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Zahájit cval na levou nohu, dokončit tři kruhy vlevo: dva první kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Zastavení ve středu arény. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
3. Zahájit cval na pravou nohu, dokončit tři kruhy vpravo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Zastavení ve středu arény. Prodleva.
4. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
5. Zahájit cval na levou nohu, velký a rychlý kruh vlevo, přeskok ve středu arény, pokračovat velký a rychlý kruh vpravo, přeskok ve středu arény (číslice 8).
6. Pokračovat kolem předchozího kruhu vlevo, ale neuzavírat jej. Cvalem podél pravé stěny arény minout středovou značku a udělat pravý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cvalem podél levé stěny minout středovou značku a udělat levý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
8. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cvalem podél pravé stěny minout středovou značku a provést zastavení skluzem alespoň 6 m od stěny. Zacouvat alespoň 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

Pattern 6

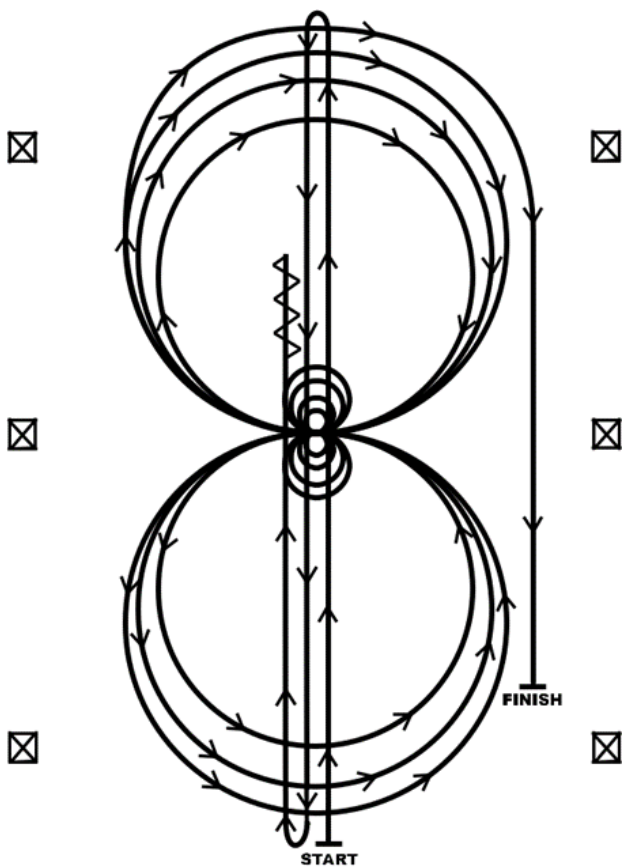


Pattern 6

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
3. Zahájit cval na levou nohu, dokončit tři kruhy vlevo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
4. Dokončit tři kruhy vpravo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
5. Pokračovat kolem předchozího kruhu vlevo, ale neuzavírat jej. Cvalem podél pravé stěny arény minout středovou značku a udělat pravý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
6. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cvalem podél levé stěny minout středovou značku a udělat levý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cvalem podél pravé stěny minout středovou značku a provést zastavení skluzem ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Zacouvat alespoň 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

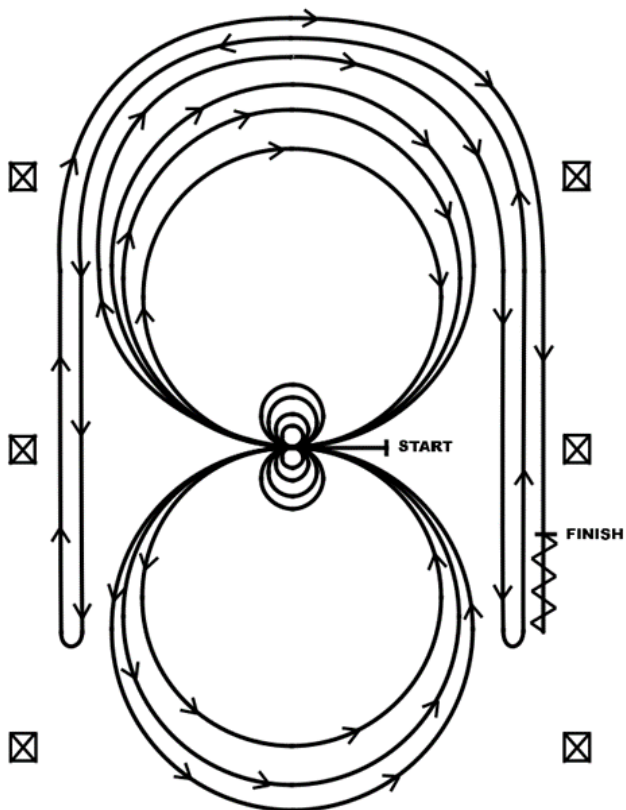
Pattern 7



Pattern 7

1. Zahájit cval ke vzdálenému konci arény, minout koncovou značku a udělat levý rollback. Bez prodlevy.
2. Pokračovat cvalem k opačnému konci arény, minout koncovou značku a udělat pravý rollback. Bez prodlevy.
3. Pokračovat cvalem k opačnému konci arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem. Zacouvat na střed arény nebo alespoň 3 m. Prodleva.
4. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
5. Dokončit čtyři a čtvrt spinu vlevo tak, aby kůň stál čelem k levému hrazení arény. Prodleva.
6. Zahájit cval na pravou nohu, dokončit tři kruhy vpravo - první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
7. Dokončit tři kruhy vlevo - první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
8. Pokračovat velký rychlý kruh vpravo, ale neuzavírat jej. Cvalem podél pravé stěny arény minout středovou značku a provést zastavení skluzem ve vzdálenosti alespoň 6 m od hrazení (stěny) arény. Následuje prodleva, která signalizuje ukončení úlohy.

Pattern 8

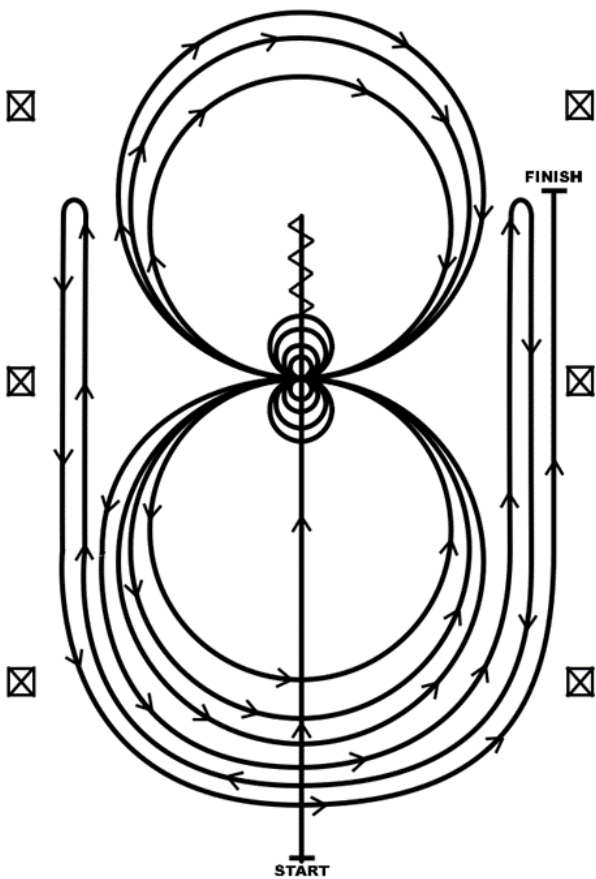


Pattern 8

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
3. Zahájit cval na pravou nohu, dokončit tři kruhy vpravo - první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý, třetí kruh velký a rychlý. Přeskok ve středu arény.
4. Dokončit tři kruhy vlevo - první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý, třetí kruh velký a rychlý. Přeskok ve středu arény.
5. Pokračovat velký, rychlý pravý kruh, ale neuzavírat jej. Cvalet podél pravé stěny arény minout středovou značku a udělat levý rollback alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
6. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cvalet podél levé stěny arény minout středovou značku a udělat pravý rollback nejméně 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cvalet podél pravé stěny arény minout středovou značku a provést zastavení skluzem alespoň 6 m od stěny. Zacouvat minimálně 3 m. Následuje prodleva, která demonstruje ukončení úlohy.

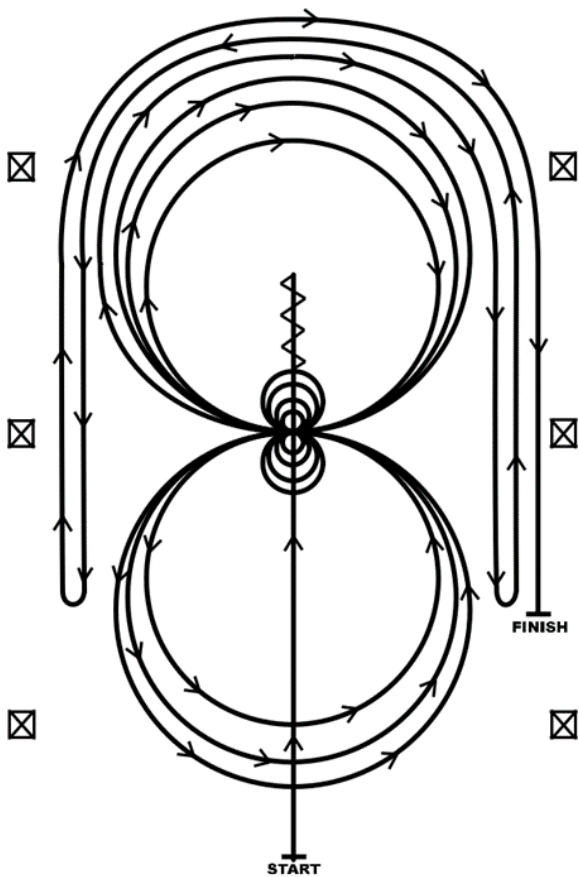
Pattern 9



Pattern 9

1. Zahájit cval ke vzdálenému konci arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem. Zacouvat na střed arény nebo alespoň 3 m. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
3. Dokončit čtyři a čtvrt spinu vlevo tak, aby kůň stál čelem k levému hrazení arény. Prodleva.
4. Zahájit na levou nohu, dokončit tři kruhy vlevo - první kruh malý a pomalý, další dva kruhy velké a rychlé. Přeskok ve středu arény.
5. Dokončit tři kruhy vpravo - první kruh malý a pomalý, další dva kruhy velké a rychlé. Přeskok ve středu arény.
6. Pokračovat kolem předchozího kruhu vlevo, ale neuzavírat jej. Cvalem podél pravé stěny arény minout středovou značku a udělat pravý rollback v minimální vzdálenosti 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cvalem podél levé stěny minout středovou značku a udělat levý rollback alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
8. Pokračovat velký rychlý kruh vlevo, ale neuzavírat jej. Cvalem přímo k pravé straně arény minout středovou značku a provést zastavení skluzem, alespoň 6 m od hrazení (stěny) arény. Následuje prodleva, která signalizuje ukončení úlohy.

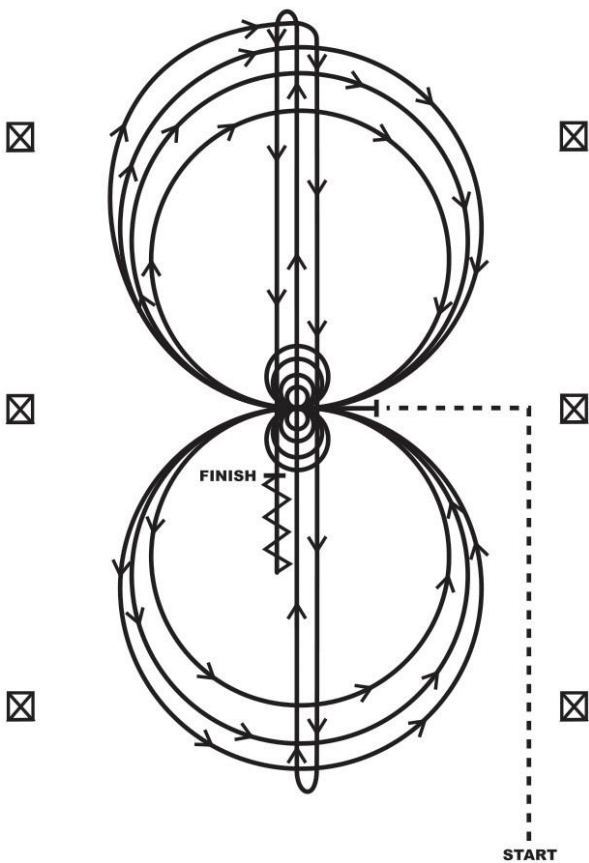
Pattern 10



Pattern 10

1. Zahájit cval ke vzdálenému konci arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem. Zacouvat na střed arény nebo alespoň 3 m. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
3. Dokončit čtyři a čtvrt spinu vlevo tak, aby kůň stál čelem k levému hrazení arény. Prodleva.
4. Zahájit cval na pravou nohu, dokončit tři kruhy vpravo - dva první kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
5. Dokončit tři kruhy vlevo - první kruh malý a pomalý, další dva kruhy velké a rychlé. Přeskok ve středu arény.
6. Pokračovat velký, rychlý pravý kruh, ale neuzavírat jej. Cvalem podél pravé stěny arény minout středovou značku a udělat levý rollback alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cvalem podél levé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback nejméně 6 m od stěny. Bez prodlevy.
8. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cvalem podél pravé stěny arény minout středovou značku a provést zastavení skluzem alespoň 6 m od stěny. Následuje prodleva, která demonstruje ukončení úlohy.

Pattern 11

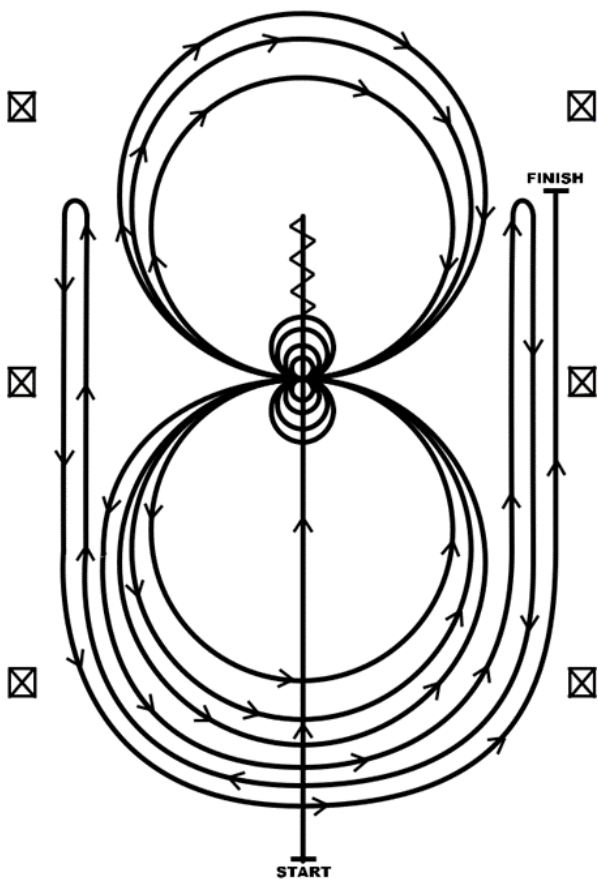


Pattern 11

Kůň musí doklusat do středu arény, pokud není schopen předvést klus, bude ohodnocen skóre „0“ za nedodržení úlohy tak, jak je předepsáno. Kůň musí ve středu arény přejít do kroku nebo zastavení před započítáním úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
3. Zahájit cvalem na pravou nohu, dokončit tři kruhy vpravo: první kruh malý a pomalý, další dva kruhy velké a rychlé. Přeskok ve středu arény.
4. Pokračovat tři kruhy vlevo: první kruh malý a pomalý, další dva kruhy velké a rychlé. Přeskok ve středu arény.
5. Pokračovat kolem předešlého kruhu doprava, na vrcholu tohoto kruhu jet středem k opačnému konci arény, minout poslední značku a udělat pravý rollback. Bez prodlevy.
6. Pokračovat cvalem k opačnému konci arény, minout poslední značku a udělat levý rollback. Bez prodlevy.
7. Pokračovat cvalem k opačnému konci arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem. Zacouvat ke středu arény, nebo alespoň 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

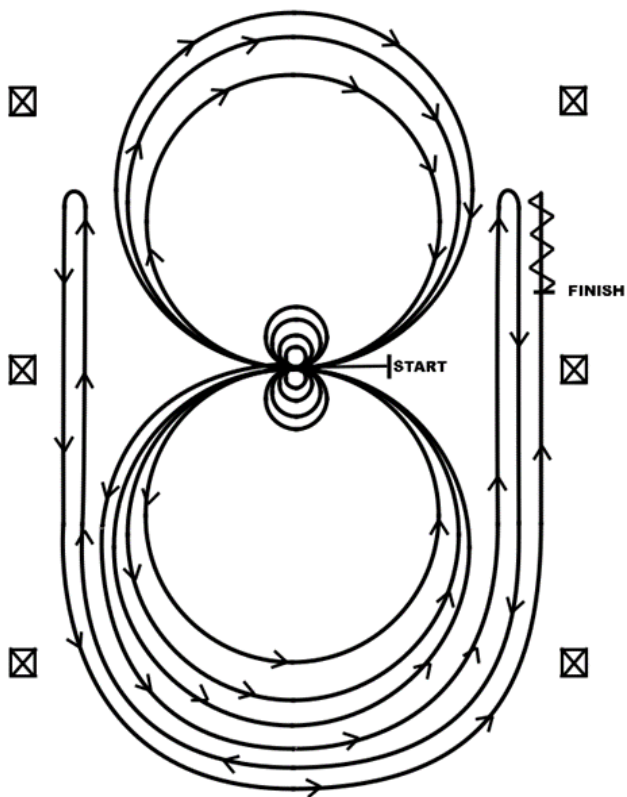
Pattern 12



Pattern 12

1. Zahájit cval ke vzdálenému konci arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem. Zacouvat na střed arény nebo alespoň 3 m. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
3. Dokončit čtyři a čtvrt spinu vlevo tak, aby kůň stál čelem k levé stěně arény. Prodleva.
4. Zahájit cval na levou nohu, dokončit tři kruhy vlevo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
5. Dokončit tři kruhy vpravo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
6. Zahájit velký kruh vlevo, ale neuzavírat jej. Cvalem podél pravé stěny arény minout středovou značku a udělat pravý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cvalem podél levé stěny minout středovou značku a udělat levý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
8. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cvalem podél pravé stěny arény minout středovou značku a provést zastavení skluzem ve vzdálenosti alespoň 6 m od hrzení (stěny) arény. Následuje prodleva, která signalizuje ukončení úlohy.

Pattern 13

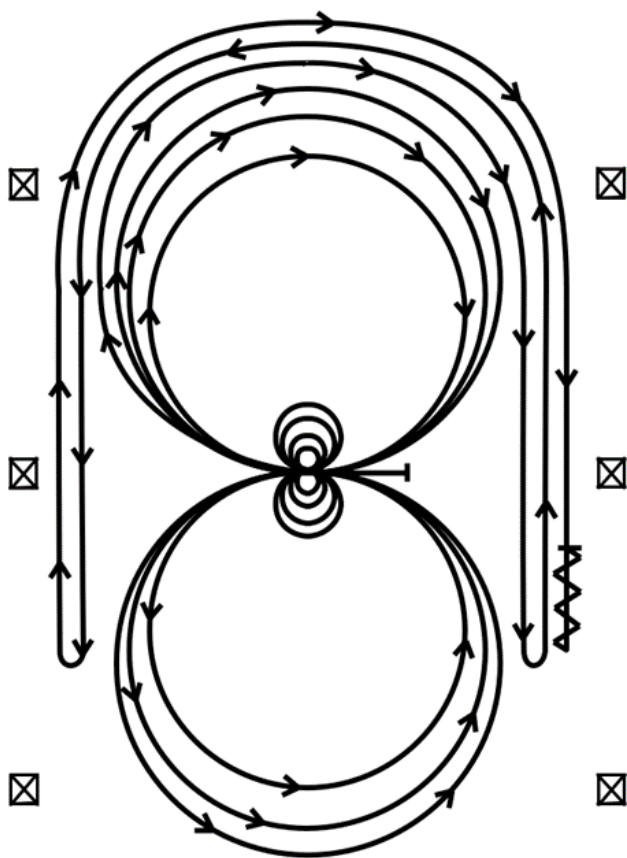


Pattern 13

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Zahájit cval na levou nohu, dokončit dva kruhy vlevo - první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý. Zastavení ve středu arény. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
3. Zahájení na pravou nohu, dokončit dva kruhy vpravo - první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý. Zastavení ve středu arény. Prodleva.
4. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
5. Zahájit cval na levou nohu, velký a rychlý kruh vlevo, přeskok ve středu arény, pokračovat velký a rychlý kruh vpravo, přeskok ve středu arény (číslice 8).
6. Pokračovat kolem předchozího kruhu vlevo, ale neuzavírat jej. Cvalem podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cvalem podél levé stěny minout středovou značku a udělat levý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
8. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cvalem podél pravé stěny minout středovou značku a provést zastavení skluzem alespoň 6 m od stěny. Zacouvat alespoň 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

Pattern 14

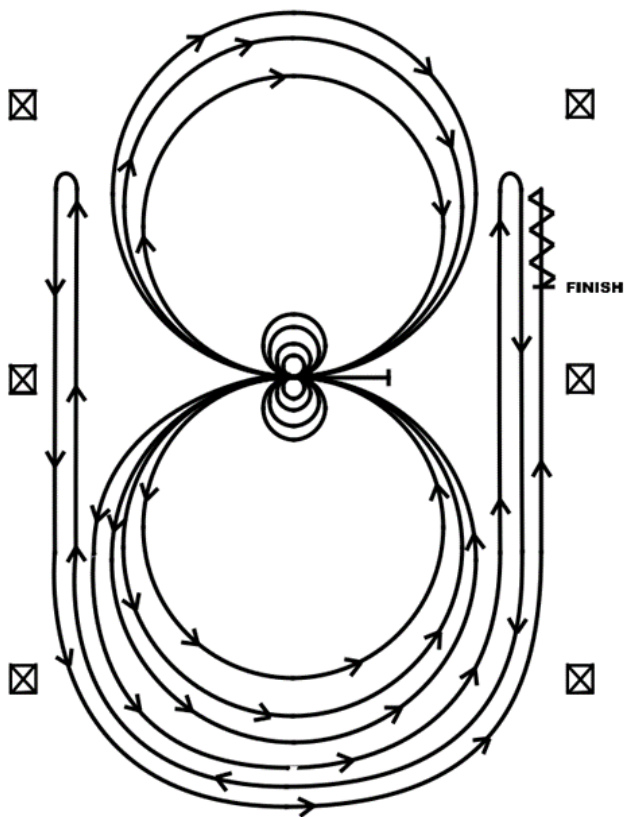


Pattern 14

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
3. Zahájit cval na pravou nohu, dokončit tři kruhy vpravo - první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
4. Dokončit tři kruhy vlevo - první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
5. Zahájit velký kruh vpravo, ale neuzavírat jej. Cvałem podél pravé stěny arény minout středovou značku a udělat levý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
6. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cvałem podél levé stěny arény minout středovou značku a udělat pravý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cvałem podél pravé stěny arény minout středovou značku a provést zastavení skluzem ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Zacouvat alespoň 3 m. Následuje prodleva, která demonstruje ukončení úlohy.

Pattern 15

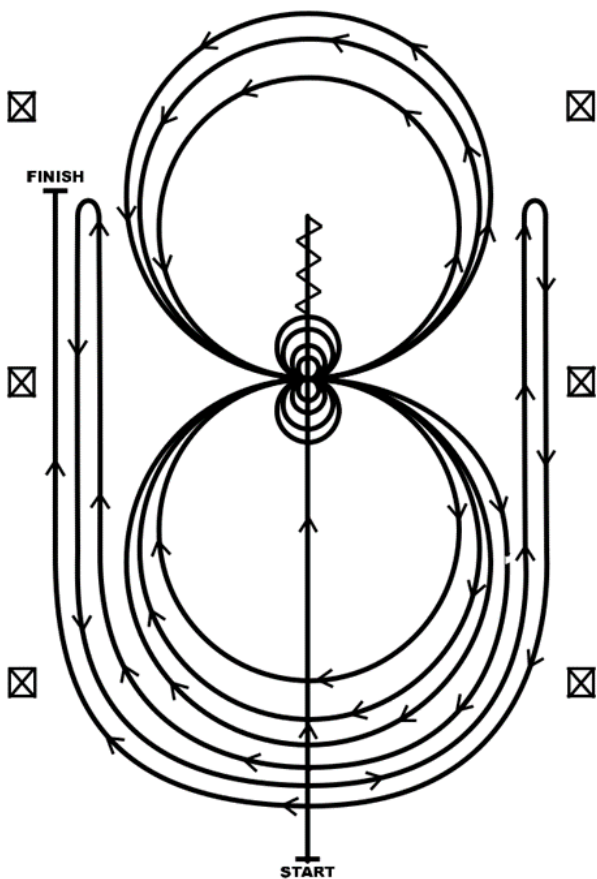


Pattern 15

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
3. Zahájit cval na levou nohu, dokončit tři kruhy vlevo: první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý a třetí kruh velký a rychlý. Přeskok ve středu arény.
4. Dokončit tři kruhy vpravo: první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý, třetí kruh velký a rychlý. Přeskok ve středu arény.
5. Zahájit velký kruh vlevo, ale neuzavírat jej. Cvałem podél pravé stěny arény minout středovou značku a udělat pravý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
6. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cvałem podél levé stěny minout středovou značku a udělat levý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cvałem podél pravé stěny minout středovou značku a provést zastavení skluzem alespoň 6 m od stěny. Zacouvat alespoň 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

Pattern 16



Pattern 16

1. Zahájit cval ke vzdálenému konci arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem. Zacouvat na střed arény nebo alespoň 3 m. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
3. Dokončit čtyři a čtvrt spinu vpravo tak, aby kůň stál čelem k pravé stěně arény. Prodleva.
4. Zahájit cval na pravou nohu, dokončit tři kruhy vpravo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
5. Dokončit tři kruhy vlevo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
6. Zahájit velký kruh vpravo, ale neuzavírat jej. Cvalem podél levé stěny arény minout středovou značku a udělat levý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cvalem podél pravé stěny minout středovou značku a udělat pravý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
8. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cvalem podél levé stěny minout středovou značku a provést zastavení skluzem ve vzdálenosti alespoň 6 m od hrzení (stěny) arény. Následuje prodleva, která signalizuje ukončení úlohy.