



Česká jezdecká federace

PRAVIDLA REININGU



2.vydání FEI / 2005
pravidla ČJF 2005

Tato Pravidla reiningu jsou 2.vydáním, platným od 1.dubna 2005. Všechna ostatní ustanovení a texty vztahující se k této disciplíně (pravidla a ostatní oficiální dokumenty), vydané před tímto datem, pozbývají platnost. Pravidla jsou obsahovým překladem mezinárodních pravidel „FEI Rules for Reining“, jejich 2. vydání platné od 1. 1. 2005.

V případě rozporu textu originálu a překladu, je rozhodující text anglického znění.

V pravidlech jsou zahrnuty národní úpravy k 1. 4. 2005.

Články a texty označené © a odstavce označené N jsou články, odstavci a texty jen českých pravidel.

OBSAH

Kodex chování 3

ÚVOD 4

Kapitola I Úvod do reiningu

Článek 300 - Všeobecná ustanovení 4

Kapitola II. Reiningové závody

Článek 301 - Kategorie mezinárodních závodů v reiningu 4

Článek 302 - Kvalifikace 5

Článek 303 - Úbor („Dress“) 5

Článek 304 - Výstroj („Equipment“) 5

Článek 305 - Pozvánky („Invitations“) 6

Článek 306 - Přihlášky 8

Článek 307 - Přihlášky ke startu 8

Článek 308 - Losování startovního pořadí 8

Kapitola III. Funkcionáři na reiningových závodech (Příloha II)

Článek 309 - Povinnosti funkcionářů na soutěžích 9

Článek 310 - Odvolací komise 10

Článek 311 - Bodové hodnocení 10

Kapitola IV. Veterinární kontroly a prohlídky, kontrola medikace a pasy koní

Článek 312 - Veterinární kontroly a prohlídky 13

Článek 313 - Kontrola medikace 13

Článek 314 - Pasy koní 14

Kapitola V. Úlohy

Článek 315 - Úlohy 14

Článek 916 - Reining Freestyle 27

Článek 917 - Rozhodování volného stylu reiningu (Freestyle Reiningu) 28

Přílohy:

PŘÍLOHA I Článek 121 – Přihlášky – viz Všeobecná pravidla 29

PŘÍLOHA II Rozhodčí 30

PŘÍLOHA III Veterinární kontroly, a kontrola pasů 31

© PŘÍLOHA IV Cviky 33

© PŘÍLOHA V 35

Kodex chování

„The Federation Equestre International“ - Mezinárodní jezdecká federace (FEI žádá všechny účastníky jezdeckého sportu, aby lpěli na Kodexu chování FEI a přijali tezi, že blaho koně musí být vždy nejvyšším cílem, a nikdy nesmí být podřízeno soutěžním nebo komerčním cílům.

(1) V každé fázi přípravy a tréninku soutěžních koní musí být pohoda koní nadřazena všem ostatním cílům. To zahrnuje dobrou péči o koně, tréninkové metody, péči o kopyta a přepravu.

(2) Koně i soutěžící jezdci musí být připravení, a v dobrém zdravotním stavu, dříve než jsou přihlášení do soutěže. To znamená použití lékařských přípravků a operačních postupů, které neohrožují zdraví a bezpečnost koní, zejména klisen, a bezpečné pomůcky na ošetřování.

(3) Účast na soutěži nesmí negativně ovlivnit pohodu koně. To znamená zaplatit pozornou péči na místě soutěže, kvalitní podestýlku, klimatické podmínky, odpovídající ustájení, bezpečné umístění a odpočinek koně před transportem ze soutěže.

(4) Veškeré úsilí musí být věnováno tomu, aby byla koni zabezpečena náležitá pozornost po soutěži, a bylo s ním nakládáno lidsky, když jeho soutěžní kariéra skončí. Tím je míněna odpovídající veterinární péče o postižení ze soutěží, eutanázie a vyřazení na odpočinek.

(5) FEI naléhá na všechny účastníky jezdeckého sportu, aby usilovali o co nejvyšší úroveň svého vzdělání v oblasti, o kterou se zajímají.

Úplné znění tohoto Kodexu můžete obdržet od „The Fédération Equestre Internationale“, Avenue Mon-Repos 24, CH-1000, Lausanne 5, Switzerland. Telefon: +41 2131 04747. Tento Kodex je dostupný v angličtině, francouzštině, španělštině, němčině a arabštině. Kodex je možné najít na webovém adrese: www.horsesport.org .

ÚVOD

I když tato pravidla stanoví podrobná pravidla FEI, kterými se řídí soutěže reiningu, je nutno je číst v kontextu se Statutem a Všeobecnými pravidly.

Tato pravidla nemohou postihnout veškeré možné případy. Pokud se vyskytnou zcela nepředvídatelné, nebo výjimečné okolnosti, je povinností Sboru rozhodčích rozhodnout ve sportovním duchu a přiblížit se co nejlépe záměru těchto Pravidel a Všeobecných pravidel FEI.

KAPITOLA I - ÚVOD DO REININGU

Článek 300 Všeobecná ustanovení

(1) Reining je disciplinou, která má za cíl ukázat sportovní schopnosti koně westernového typu v prostoru závodiště. Při reiningové soutěži musí jezdci předvést jednu z několika schválených úloh. Každá úloha zahrnuje malé pomalé kruhy, velké rychlé kruhy, letmé přeskoky, rollbacky, spiny, couvání a sliding stopy, které jsou typickým znakem reiningového koně.

KAPITOLA II. REININGOVÉ ZÁVODY

Článek 301 Kategorie mezinárodních závodů v reiningu

Mezinárodní závody v reiningu jsou rozděleny na CRI (mezinárodní závody v reiningu) a CRIO (oficiální mezinárodní závody v reiningu).

(1) CRI

1.1. Tyto závody se musí konat v souladu s požadavky Všeobecných pravidel FEI a s těmito pravidly reiningu.

1.2. Při těchto závodech mohou být vyhodnoceni pouze jednotlivci.

1.3. CRI jsou v kalendáři FEI rozděleny na kategorii A a kategorii B. V kategorii A je předepsána celková peněžní výhra 15.000,-CHF a více a v kategorii B je peněžní výhra do částky 14 999,-CHF.

(2) CRIO

2.1. Tyto závody se musí konat v souladu s požadavky Všeobecných pravidel FEI a s těmito pravidly reiningu.

2.2. Na CRIO musí být vyhodnoceni jednotlivci i družstva. Každá národní federace může přihlásit pouze jedno družstvo. K tomu, aby soutěž družstev mohla být uznána jako oficiální soutěž, musí se jí zúčastnit minimálně 3 družstva. Každé družstvo se musí skládat z nejvýše 4 soutěžících, kteří musí být stejné národnosti. Výsledky tří nejlepších členů týmu se započítávají do konečné klasifikace. Do soutěže lze také připustit družstvo skládající se ze 3 soutěžících. V tomto případě se započítávají výsledky všech tří soutěžících do konečné klasifikace, za předpokladu, že všichni tři soutěž dokončí.

(3) Mistrovství

Musí se konat v souladu s požadavky Všeobecných pravidel FEI a s těmito pravidly reiningu.

(4) Regionální hry

Musí se konat v souladu s požadavky Všeobecných pravidel FEI, s těmito pravidly reiningu a s pravidly, které stanovují přidružené Asociace pro regionální hry.

Článek 302 Kvalifikace

(1) Každý jezdec se může od roku, ve kterém dosáhne 18-ti let, zúčastnit všech závodů v reiningu (CRI, CRIO a mistrovství), buď v soutěži jednotlivců, nebo jako člen družstva.

(2) Koně musí být nejméně šestiletí, aby se mohli kvalifikovat. Klisny kojící, nebo ve vysokém stupni březosti, se závodů zúčastňovat nesmějí.

N1. Národních reiningových soutěží se smí zúčastnit pouze jezdec ve věku od 12 let, s platnou licenci ČJF.

N2. Soutěžní dvojice se mohou kvalifikovat na Mistrovství ČR v reiningu pouze podle schválených Sportovně technických podmínek pro příslušný rok.

Článek 303 Úbor („Dress“)

Všichni jezdci musí mít při soutěži vhodné westernové oblečení. To znamená košili s dlouhým rukávem a límecem, kovbojské boty a westernový klobouk nebo bezpečnostní helmu.

Článek 304 Výstroj („Equipment“)

(1) Je dovoleno používat pákového udidla, které je složeno z jednoho nebo dvou spojených kusů (nacházející se v hubě koně) a ramen páky. Stíhlová ani páková udidla nesmí mít mechanické doplňky a musí mít vlastnosti standardního westernového udidla. Standardní westernové udidlo má tyto náležitosti:

1.1. Délka ramene páky je maximálně 21,5 cm (vodítko k míram je uveřejněno v Průvodci FEI rozhodčích reiningu). Ramena mohou být pevná nebo volná.

1.2. Udidlo musí být kulaté, oválné, nebo olivové, hladké a kovové bez potažení o průměru 0,6 až 1,9 cm, měřeno 2,5 cm od lícnice. Může být prokládané, ale musí být hladké, nebo potažené latexem. Pákové udidlo s výčnělky pod plochou udidla není povoleno.

1.3. Výška ohybu udidla nesmí být vyšší než maximálně 8,9 cm, přičemž jsou povoleny rollery a potahy. Lomená udidla, half-breeds a spades jsou standardní.

1.4. Slipová nebo roubíková udidla; udidla, která jsou v ústní části spojená kroužkem, nebo plochá pólová udidla nejsou povolena.

(2) S výjimkou Freestyle Reiningu, je dovoleno užívat k držení otěží jen jedné ruky, kterou nelze střídát. Ruka musí být sevřena kolem otěží, je pouze dovoleno držet ukazováček mezi rozpojenými otěžemi. Porušení tohoto pravidla má za následek nulové hodnocení („score 0“).

N1. Obouruční vedení přípustné výhradně při použití kroužkového udidla, a to pouze v případě, že je jeho použití pro danou soutěžní třídu povoleno. Při použití pákového udidla jsou otěže drženy vždy jen v jedné ruce.

(3) Při použití pákového udidla je vždy požadováno užití podbradního řemínku nebo řetízku. Musí být minimálně 1,27 cm široký, ležet na plochu směrem k čelist. Kroucený podbradní řemínek nebo podbradní řetízek s výčnělky a nebo z drátu není povolen.

N2. Jsou zakázány provazové nebo kožené bosaly opletené drátem, s koncem nebo s mechanickými doplňky. Dále je zakázáno používání průvlečných otěží, nánosníků, elektrošoků, bičů nebo holí, vyvazování ocasu, které by měnilo jeho pohyb.

Článek 305 Pozvánky („Invitations“)

(1) CRI

Počet oficiálních funkcionářů a jezdců, ať již soutěžících jako jednotlivci, nebo členové neoficiálního družstva, kterým budou hrazeny náklady, je na posouzení organizačního výboru. Počet jednotlivců, kteří mohou být přijati, musí být stanoven v oficiální pozvánce, zasláné na zahraniční národní federaci.

(2) CRIO a Mistrovství

Na oficiální pozvánce zasláné zahraniční národní federaci musí být pozváni nejméně čtyři jezdci a pět koní, nejezdící vedoucí ekipy a veterinář.

(3) Organizační výbor CRI, CRIO a Mistrovství musí přijmout jednoho ošetřovatele na jednoho jezdce.

(4) Jednotlivci, kteří se neúčastní jako členové družstva:

Na mistrovstvích je dovolena účast následujícímu počtu jednotlivců, kteří se neúčastní jako členové družstva:

4.1. Pokud byly přijaty nominativní přihlášky sedmi a více družstev:

dva jednotlivci na národ, pořadatelská země může přihlásit 8 jednotlivců

4.2. Pokud byly přijaty nominativní přihlášky pěti, nebo šesti družstev:

tři jednotlivci na národ, pořadatelská země může přihlásit 11 jednotlivců

4.3. Pokud byly přijaty nominativní přihlášky čtyř, nebo méně družstev:

čtyři jednotlivci na národ, pořadatelská země může přihlásit 14 jednotlivců

4.4. Pokud dojde méně než celkem 30 přihlášek, počet jednotlivců z hostitelské země může být v těchto případech uvedených pod body 4.1 a 4.3 navýšen na celkem 30 jezdců. Počet družstev na mistrovství upravuje čl.108 Všeobecných pravidel.

4.5. Národní federace mohou vyslat na mistrovství držitele titulu v kategorii jednotlivců, buď jako členy družstva, nebo jako jednotlivce, kteří nejsou členy družstva mimo počet jednotlivců, který je povolen.

(5) Organizační výbory Mistrovství světa a regionálních mistrovství mohou převzít náklady na cestovné a diety všech jezdců, koní, ošetřovatelů a oficiálních funkcionářů družstev, kteří jsou pozváni podle pravidel, v období jeden den před první veterinární prohlídkou až jeden den následující po skončení mistrovství. Toto musí být uveřejněno v rozpisu.

N1. Za oficiální soutěže jsou považovány ty, které jsou vypisovány ČJF a uvedeny ve sportovním kalendáři ČJF.

N2. Každý jezdec může jet nanejvýš tři (3) koně v jedné třídě. Každý kůň může startovat v jednotlivé třídě pouze jednou – s výjimkou Reining Mládež, kdy na jednom koni mohou startovat nanejvýš tři (3) jezdcí.

N3. Vypisované reiningové třídy :

a) **věkové omezení dle stáří koně**

Reining Junior

- je určen pro mladé koně do pěti let věku (pro horní limitující věkovou hranici 5-ti let je rozhodný rok narození, ne datum narození)
- kůň může být předváděn na kroužkovém udidle a hackamore obouřučně vedený, nebo na pákovém udidle jednoručně vedený
- koně mohou předvádět všechny kategorie jezdců.

Reining Senior

- je určen pro koně šestileté a starší (pro spodní limitující věkovou hranici 6-ti let je rozhodný rok narození, ne datum narození)
- kůň může být předváděn pouze na pákovém udidle jednoručně vedený
- koně mohou předvádět všechny kategorie jezdců.

b) **dle věku startujících jezdců**

Reining Amatér

- je určen pro koně starší 4 let a pro jezdce splňující kritéria uvedená v článku 305, odst. 8.1. těchto pravidel.
- kůň může být předváděn na jakémkoli povoleném udidle v závislosti na věku koně (viz. třída Junior, Senior).

Reining Mládež

- je určen pro koně starší 4 let (pro dolní limitující věkovou hranici 4 let je rozhodný rok narození, ne datum narození).
- je určen pro jezdce od 12 do 18 let. U dětí do 15 let je nezbytný souhlas rodičů nebo zákonných zástupců.
- kůň může být předváděn na jakémkoli povoleném udidle v závislosti na věku koně (viz. třída Junior, Senior).

Reining Open Jackpot All Ages

- je určen pro koně starší 4 let.
- je třídou otevřenou, je určena pro všechny kategorie jezdců.
- probíhá dvoukolově, přičemž do celkového hodnocení se započítávají výsledky z obou kol.
- Organizační výbor může v rozpisu omezit počet jezdců, kteří postoupí do druhého kola podle výsledků kola prvního.
- do druhého kola soutěže nepostupují jezdcí, kteří byli v prvním kole diskvalifikováni.
- kůň junior (do věku 5 let) může být předváděn na povoleném kroužkovém udidle a hackamore obouřučně vedený, nebo na povoleném pákovém udidle jednoručně vedený.
- kůň senior (starší 6 let) může být předváděn pouze na povoleném pákovém udidle, pouze jednoručně vedený.

N4. Účast ve třídě Reining Amatér

N4.1. Ve třídě Reining Amatér může startovat osoba :

N4.1.1. starší 12 let

N4.1.2. která v posledních 24 měsících nesoutěžila, netrénovala nebo nepomáhala trénovat koně za odměnu, peněžitou či jinou, přímo nebo nepřímo; neobdržela odměnu za výkon jiné osoby v tréninku koně nebo jízdě na koni. Peněžité nebo věcné výhry v soutěžích se za odměnu ve smyslu tohoto odstavce nepovažují.

N4.2. Osoba, která chce startovat na soutěži ve třídě Reining Amatér, musí na přihlášce k soutěži vlastnoručním podpisem potvrdit prohlášení, že splňuje podmínky dle článku 305, odst.8.1. pro účast v této třídě. Bez tohoto písemného prohlášení nemůže na soutěži startovat.

N4.3. Případné pochybnosti o pravdivosti prohlášení dle bodu 8.2. pro konkrétní jezdce přezkoumá a projedná sportovní komise pro reining ČJF, a navrhne příslušné opatření. Případné zjištění, že prohlášení dle bodu 8.2. nebylo pravdivé, bude považováno za disciplinární přestupek ve smyslu „Disciplinárního řádu ČJF“ v platném znění, a jako takový bude dále řešeno.

Článek 306 Příhlášky

(1) Příhlášky se řídí Všeobecnými pravidly (a přílohou I. těchto pravidel).

(2) Na mistrovství lze přivést tolik náhradních koní, kolik povolí organizační výbor, ale ustájení musí být zajištěno pro nejméně dva náhradní koně. Avšak všichni koně musí být uvedeni v nominativní přihlášce.

Článek 307 Příhlášky ke startu

(1) Vedoucí družstev musí přihlásit členy družstva nebo jednotlivce a jejich koně nejpozději do 18.00 hod. v den předcházející soutěži.

(2) V případě úrazu, nebo onemocnění jezdce a /nebo koně, kteří jsou přihlášení ke startu, může být tento jezdec a/nebo kůň poté, co předloží potvrzení lékaře a/nebo veterinárního delegáta a po schválení Sbořem rozhodčích, nahrazen jiným jezdce a/nebo koněm, kteří byli formálně přihlášení až do jedné hodiny před startem. Jezdec a/nebo kůň, kteří byli staženi ze soutěže, nemohou pak startovat ani jako člen družstva ani jako jednotlivec.

Článek 308 Losování startovního pořadí

(1) Každá soutěž musí být losována samostatně. Losování se provádí za přítomnosti Předsedy nebo člena Sboru rozhodčích, technického delegáta a vedoucích družstev.

(2) Losování startovního pořadí v soutěži jednotlivců se provádí bez ohledu na národnost. Pokud má jezdec více než jednoho koně, lze upravit startovní pořadí tak, aby mezi jeho/jejími dvěma starty bylo nejméně pět startovních míst.

(3) Losování startovního pořadí se provádí pro soutěže jednotlivců i družstev následovně:

3.1. Do losovací nádoby se vloží počet lístků odpovídající počtu startujících a bez ohledu na národnost při startovním pořadí jednotlivců, se provede losování každého z jednotlivců.

3.2. Poté je do losovací nádoby vložen počet čísel odpovídající počtu startujících družstev, losuje se pořadí pro každé z družstev.

3.3. Poté jsou do losovací nádoby vložena čísla 1, 2, 3 atd. Vyvolá se jméno jednoho z jezdců/koní družstva a vylosované číslo a toto číslo bude startovním pořadím tohoto jezdce/koně z družstva, které bylo losováno. Stejným způsobem bude losováno startovní pořadí druhého a dalších družstev.

3.4. Ještě před losováním se musí připravit čistá startovní listina. Na tuto startovní listinu jsou pak zapsáni jezdci v tom pořadí, které bylo vylosováno. Jezdci družstev jsou pak vkládáni v sekvencích na zbývající místa, která byla pro ně vylosována.

3.5. Každý kůň musí mít po celou dobu závodů stejné identifikační číslo, jaké mu bylo při příjezdu přiděleno. Toto číslo musí mít na sobě povinně jezdec nebo kůň po dobu soutěže, při pohybu na opracovištích, v areálu závodiště (od příjezdu na závodiště až do jeho opuštění po konci závodů), aby je mohli oficiální funkcionáři a komisaři snadno identifikovat. Nesplnění této povinnosti má za následek poprvé napomenutí a v případě, že se tento přestupek opakuje, uloží jezdcí Sbor rozhodčích nebo Odvolací komise pokutu.

KAPITOLA III

FUNKCIONÁŘI NA REININGOVÝCH ZÁVODECH (Příloha II)

Článek 309 Povinnosti funkcionářů na soutěžích

(1) Sbor rozhodčích

1.1. Na všech závodech CRI-A, CRIO a Mistrovstvích a regionálních hrách se musí Sbor rozhodčích skládat z pěti členů, včetně prezidenta.

1.2. V případě, že je soutěž hodnocena pěti rozhodčími, je nejvyšší a nejnižší známka vyškrtnuta a zbývající tři známky sečteny. Pokud rozhodují tři rozhodčí počítají se známky všech tří.

1.3. Každý rozhodčí musí mít přiděleného asistenta/ku /zapisovatele/ku, který mluví stejným jazykem.

1.4. Na CRIO jmenuje Národní federace a Organizační výbor, po dohodě s FEI, prezidenta a členy Sboru rozhodčích ze seznamu rozhodčích FEI, přitom dva z nich musí být zahraniční.

1.5. Na CRI-A jmenuje Národní federace nebo Organizační výbor, po dohodě s FEI, prezidenta a členy Sboru rozhodčích ze seznamu rozhodčích FEI, přitom jeden z nich musí být zahraniční.

1.6. Na CRI-B jmenuje Národní federace nebo Organizační výbor, prezidenta a členy Sboru rozhodčích ze seznamu rozhodčích FEI, přitom jeden z nich musí být zahraniční, zároveň může být do sboru rozhodčích jmenován jeden národní rozhodčí.

1.7. Prezident nebo člen Sboru rozhodčích je považován za zahraničního rozhodčího pokud je jiné národnosti, než jsou příslušníci země, ve které se závody konají.

1.8. Všichni členové Sboru rozhodčích musí mluvit alespoň jedním jazykem FEI a pokud možno rozumět druhé oficiální řeči.

N1. Na všech soutěžích pořádaných na národní úrovni je Sbor rozhodčích dvoučlenný. Pro národní mistrovství je Sbor rozhodčích nejméně tříčlenný, včetně hlavního rozhodčího.

N2. Hlavní rozhodčí a další členové Sboru rozhodčích jsou jmenováni příslušným orgánem ČJF, a to ze seznamu schválených reiningových rozhodčích.

(2) Veterinární delegát

2.1. Na všech FEI závodech v reingu musí být FEI veterinární delegát (viz Veterinární pravidla FEI čl.1007).

(3) Hlavní komisař (Chief Steward)

3.1. Hlavní komisař je odpovědný za organizaci práce komisařů během celé doby trvání závodů.

3.2. Hlavní komisař musí zajistit, aby ostraha stájí odpovídala úrovni závodů.

3.3. Hlavní komisař pomáhá Organizačnímu výboru a Sboru rozhodčích, provádí a vede vyjmenované činnosti během závodů. Jedná se o veterinární prohlídky a vyšetření, zahajovací a závěrečný ceremoniál, nebo jakékoli další činnosti spojené s organizací během soutěží.

3.4. Hlavní komisař je odpovědný za všeobecnou bezpečnost průběhu závodů. Musí úzce spolupracovat s prezidentem Sboru rozhodčích a prezidentem Veterinární komise/veterinárním delegátem.

Článek 310 Odvolací komise

Platí ustanovení Všeobecných pravidel

Článek 311 Bodové hodnocení

(1) Bodové hodnocení je založeno na kladné číselné stupnici, kde 70 bodů značí průměr. Jednotlivé cviky jsou hodnoceny po půl bodech, od nejnižšího dílu – 1 a půl (velmi špatná jízda) po nejvyšší + 1 a půl (excelentní jízda) a hodnocení 0, které znamená, že byl cvik proveden správně (korektně), avšak bez jakéhokoliv stupně obtížnosti. Celkový součet bodů se přičítá k základu 70 bodů. Od tohoto součtu se odčítají všechny trestné body. Takto vypočtený výsledek se oznamuje po každé jízdě.

(2) Pro rozjíždku o první místo musí být použita stejná úloha, která se jela v soutěži a startuje se ve stejném pořadí. Nekoná se více než jedna rozjíždka. O první místo nebude rozjíždka v případě, kdy přidané peníze činí částku menší než 2.000,-CHF a kde oba účastníci souhlasili rozdělit se o místa bez rozjíždky. Jezdec, který se nedostaví na rozjíždku bez takové dohody bude pokutován propadnutím výhry za první místo a bude mu udělena peněžní cena za druhé místo bez ohledu na přidané peníze. Jezdci, kteří byli diskvalifikováni v rozjíždce se nemohou umístit na nižším místě, než o jaké se rozjížděli, např. prvním, druhém a třetím – v případě diskvalifikace bude kůň umístěn jako třetí. V případě stejného umístění na dalších místech, se nebudou konat rozjíždky a budou se týkat tolika míst, na kolika se koně umístili, např. na pátém, šestém a sedmém. Peněžní výhry pro umístění se rozdělí stejným dílem mezi jezdce umístěné na těchto místech.

2.1. V případě, že dojde ke stejnému umístění ve finále posuzovaném pěti rozhodčími, budou platit následující zásady:

- 2.1.1.** Rozhodne rozjíždka.
- 2.1.2.** Pokud se všichni jezdci znovu umístí stejně, výsledek všech pěti rozhodčích z rozjíždky bude započítán k určení vítěze.
- 2.1.3.** Pokud dojde ještě zde k rovnému umístění, bude započítán výsledek všech pěti rozhodčích z finále, aby se mohl určit vítěz.
- 2.1.4.** Pokud je stále ještě rovnost umístění, bude započítán výsledek všech pěti rozhodčích podle výsledků v jednotlivých soutěžních kolech a podle nich bude určen vítěz.
- 2.1.5.** Pokud stále ještě existuje rovnost, budou všichni umístění nazváni spoluvítězi.
- (3)** Následující případy budou mít za následek hodnocení „NO score“ (což se rovná de facto diskvalifikaci) udělené navíc k jakémukoli jinému trestu, který lze uložit podle Všeobecných pravidel FEI.
- 3.1.** Týrání koně na kolbišti a/nebo důkaz, že k týrání došlo před nebo během předvedení koně v soutěži.
- 3.2.** Použití zakázané výstroje, včetně ostnatých udidel nebo podbradních řetízků s výčnělkou.
- 3.3.** Použití nedovolených udidel nebo pákových podbradních řetízků.
- 3.4.** Použití „tack“ límců, průvlečných otěží, nánosníků.
- 3.5.** Použití bičů nebo zraňování koně.
- 3.6.** Použití jakékoliv pomůcky, která ovlivňuje pohyb ocasu.
- 3.7.** Nesesednutí a/nebo neumožnění kontroly uzdění příslušným rozhodčím.
- 3.8.** Neúcta nebo nevhodné chování jezdce.
- 3.9.** Rozhodčí mohou kdykoli vyloučit koně na kolbišti pro nebezpečné okolnosti, nebo nevhodné předvedení jezdce nebo koně.
- (4)** Je povoleno upravit si otěže, např. narovnáni, a to v kterémkoli místě kolbiště, kdy má kůň během úlohy předepsanou výdrž. Při použití romalu nesmí být mezi otěžemi žádný prst. Volná ruka může držet romal za předpokladu, že tato ruka bude vzdálena alespoň 40, 6 cm od ruky, kterou jezdce vede koně a bude v uvolněné poloze. Pokud jezdce použije volnou ruku k úpravě délky otěží vedoucích od uzdečky k vedoucí ruce, bude to považováno za použití obou rukou a bude uplatněno nulové hodnocení („score 0“).
- (5)** Následující případy mají za následek nulové hodnocení („score 0“):
- 5.1.** Použití více prstů mezi otěžemi – povolen je ukazovák nebo žádný prst.
- 5.2.** Použití obou rukou na otěži (s výjimkou tříd, ve kterých je povoleno obouřuční vedení) nebo výměna vedoucí ruky.
- 5.3.** Použití romalu jinak, než bylo popsáno v čl.311.4
- 5.4.** Nedokončení nebo nedodržení předepsané úlohy.
- 5.5.** Předvedení cviku jinak než je předepsáno.
- 5.6.** Přidání cviků, které nejsou předepsané (přidaný manévr).
- 5.6.1.** Couvání více než dva kroky.
- 5.6.2.** Otočení se více než o 90 stupňů.
- Pozn. Zastavení v první čtvrtině kruhu po nacvávání není považováno za přidaný manévr, bude zde udělena penalta 2 body za přerušení chodu.
- 5.7.** Závada na výstroji, která brání dokončení úlohy.
- 5.8.** Vyhnutí se nebo odmítnutí poslušnosti, kdy je zdržena úloha.

- 5.9.** Útěk nebo neovládnutí vedení koně, kdy není možné rozpoznat jestli je začátek úlohy v souladu s popisem úlohy.
- 5.10.** Klus v délce přesahující polovinu kruhu při jízdě na kruhu, nebo polovinu délky kolbiště při nájezdu na roll-back.
- 5.11.** Přetočení spinu o více než ? otočky.
- 5.12.** Pád jezdce nebo koně. Za pád koně se považuje situace, když se jeho rameno a/nebo kyčel a/nebo spodní linie dotkne povrchu.
- 5.13.** Upuštění otěže, která se dotkne země, zatím co je kůň v pohybu.
- (6)** S hodnocením „score 0“, nebo bez hodnocení („NO score“) se jezdec nemůže umístit v rozjíždce nebo třídě. S hodnocením „score 0“ může jezdec postoupit do dalšího kola vícekolové soutěže, bez hodnocení („NO score“) nikoliv.
- (7)** Následující případy znamenají penalizaci 5 body:
- 7.1.** Použití ostruh před podbršním.
- 7.2.** Použití kterékoliv ruky k překonání strachu nebo pochválení koně.
- 7.3.** Držení se sedla kteroukoli rukou.
- 7.4.** Zjevná neposlušnost včetně kopání, kousání, vyhazování, ustupování vzad a odmítání poslušnosti.
- (8)** Následující případy znamenají penalizaci 2 body:
- 8.1.** Přerušení chodu.
- 8.2.** Zamrznutí ve spinech nebo roll-backu.
- 8.3.** Chůze v úloze – cval při příchodu na střed arény před zahájením úlohy a/nebo neschopnost zastavit nebo přejít do kroku na středu arény před nacváváním na začátku úlohy.
- 8.4.** Při cvalu v úloze – nenaskočení do cvalu před první značkou při zahájení úlohy.
- 8.5.** Jestliže kůň úplně nemine určenou značku, před zahájením sliding stopu.
- (9)** Započetí nebo předvedení kruhů a osmiček ve cvalu, kdy kůň nejde na určenou nohu bude posuzováno následovně:
- 9.1.** Každé vykročení koně opačnou nohou, musí být penalizováno 1 bodem. Penalizace za cval na nesprávnou nohu je kumulativní a rozhodčí připočítá 1 trestný bod za každou ? obvodu kruhu, nebo jakoukoli jeho část, kdy jde kůň opačnou nohou.
- 9.2.** Rozhodčí musí penalizovat ? bodu koně za opožděný přeskok o jeden cvalový skok.
- (10)** Penalizace ? bodu za zahájení kruhu klusem nebo za klus z roll-backu do dvou plných kroků („strides“). Klus nad dva plné kroky („strides“), ale menší než ? kruhu nebo ? délky kolbiště, se penalizuje odečtením 2 bodů.
- (11)** Penalizace ? bodu za nedotočení nebo přetočení spinu do 1/8 otáčky. Odečíst 1 bod za nedotočení nebo přetočení spinu do ? otáčky.
- (12)** V úloze, která předepisuje cval kolem krátké stěny arény je penalizace za nesprávnou nohu následovná: za ? kruhu nebo méně 1 bod, za více než ? kruhu 2 body.
- (13)** Půl bodu bude penalizováno provedení zastavení a/nebo roll-backu ve vzdálenosti menší než 6 metrů od okraje kolbiště.
- (14)** Sbor rozhodčích se nesmí domlouvat na jakékoli penalizaci nebo hodnocení cviku před tím, než předloží své hodnocení. Pokud není jasné udělení větší penalizace (takové, která končí „NO score“, „score 0“, nebo 5 trestných bodů), předloží rozhodčí své hodnocení a požádá, aby bylo pozdrženo, dokud nebude prodiskutováno nebo shlednuto

na oficiálním videu v nejkratší vhodné době. Pokud se Sbor rozhodčích rozhodne po diskusi nebo shlednutí oficiálního záznamu na videu, že byl naplněn důvod pro penalizaci, pak bude taková penalizace uplatněna. Avšak pokud penalizace nebyla shledána jako odůvodněná, bude ohlášen původní výsledek. Žádný rozhodčí nebude muset měnit svůj výsledek po diskusi nebo přehrání oficiálního videozáznamu. Rozhodnutí každého z rozhodčích je individuálním aktem založeným na individuálním rozhodnutí v diskusi nebo po shlednutí oficiálního videozáznamu. Použití oficiálního videa při rozhodování Sboru rozhodčích, je dovoleno pouze tehdy, pokud je Sbor rozhodčích přesvědčen o tom, že všichni startující byli natáčeni na videozáznam.

(15) Sbor rozhodčích je oprávněn vyřadit ze závodů, které rozhoduje, kteréhokoli jezdce, pokud se tento jezdec choval neuctivě nebo nevhodně tím, že se sám choval neprofesionálně nebo takovým způsobem poškodil závody.

(16) Všichni jezdci musí sesednout a odzdit okamžitě po skončení úlohy. Uzdu sundá jezdec, nebo určený zástupce. Uzdu musí zkontrolovat určený rozhodčí v kolbišti, nebo v jeho těsné blízkosti. Pokud se někdo tomuto pravidlu nepodrobí, obdrží hodnocení „NO score“ (což se rovná diskvalifikaci).

(17) Jediným orgánem, který je oprávněn rozhodnout, zda jezdec dokončil úlohu tak, jak je předepsána, je Sbor rozhodčích.

(18) Sbor rozhodčích má pravomoc rozhodnout, zda nechat kteréhokoli jezdce znovu zajat úlohu, v případě, že podle jejich mínění tento jezdec nemohl dokončit úlohu z důvodů, které se vymykají jeho kontrole. Pokud Sbor rozhodčích rozhodne o opakování úlohy, prezident Sboru rozhodčích musí tuto skutečnost oznámit řediteli závodů, co nejdříve.

(19) Kopie výsledkových listin musí být vyvěšeny do hodiny po skončení soutěže. Originální výsledkové listiny musí být vráceny do kanceláře FEI společně s výsledky celých závodů.

KAPITOLA IV

VETERINÁRNÍ KONTROLY A PROHLÍDKY, KONTROLA MEDIKACE A PASY KONÍ

Článek 312 Veterinární kontroly a prohlídky

Veterinární prohlídky a kontroly musí být prováděny v souladu s Veterinárními pravidly a podle článků těchto Pravidel, viz Příloha III. V případě jakékoli nesrovnalosti, platí ustanovení těchto Pravidel.

Článek 313 Kontrola medikace

Kontrola medikace koní musí být prováděna v souladu s Všeobecnými pravidly a Veterinárními pravidly.

Článek 314 Pasy koní

(1) Každý kůň startující na kterékoliv soutěži CRI-B v zahraničí a všichni koně startující na CRI-A, CRIO a mistrovstvích, ať již na domácí půdě nebo v zahraničí, musí mít oficiální FEI pas nebo národní pas, schválený FEI, dle kterého je možné identifikovat koně a ověřit jeho majitele.

(2) Koně, kteří se účastní CRI-B, kde jsou soutěže pouze pro koně z hostitelské země, a kde se neúčastní žádní zahraniční koně, nemusí mít takové pasy. Tito koně však musí být všichni řádně registrováni a s výjimkou zemí, které nevyžadují očkování, musí mít platné osvědčení o očkování.

KAPITOLA V ÚLOHY

Článek 315 Úlohy

(1) Následující úlohy se jezdí dle psaných pokynů, nikoliv podle náčrtů. Kreslené schéma úlohy je pouze všeobecným vodítkem jak bude vypadat úloha v aréně.

(2) Značky jsou umístěny na stěně nebo ohrazení kolbiště, dle následujících pokynů:
a) ve středu kolbiště
b) nejméně 15 m od konce kolbiště

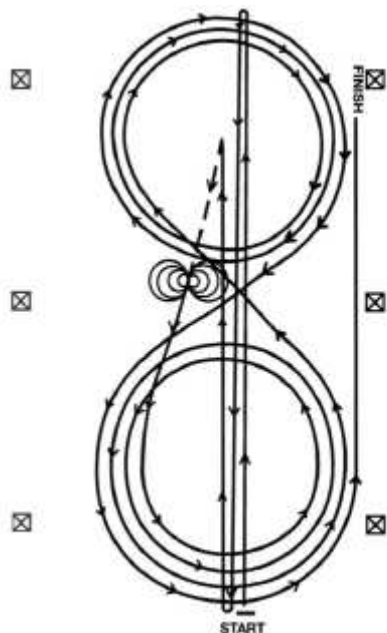
(3) Tam, kde je v úloze zakreslen sliding stop za značkou, kůň musí začít stopovat poté, co mine příslušnou značku.

(4) Dolní část náčrtu úlohy představuje vždy stranu s vjezdem do arény, a podle toho musí být úloha zajata. V případě, že má aréna pouze jeden vjezd, který je přesně ve středu strany, na náčrtu by straně s vjezdem měla odpovídat pravá strana.

(5) Všichni koně jsou posuzováni okamžitě, jakmile vjedou do arény a rozhodování končí po posledním cviku. Jakákoli chyba, která se stane před začátkem úlohy, bude posuzována.

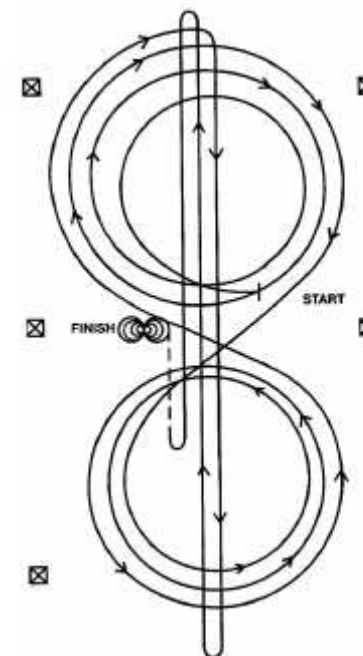
(6) Rozhodnutí všech rozhodčích jsou konečná.

Úloha č. 1 (Pattern 1)



1. Cvaľem ke vzdálené stěně arény, minout koncovou značku a udělat levý roll-back, bez výdrže.
 2. Cvaľem k protilehlé stěně arény, minout koncovou značku a udělat pravý roll-back, bez výdrže.
 3. Cvaľem minout středovou značku a udělat sliding stop. Zacouvat do středu arény nebo alespoň 3 m. Výdrž.
 4. Udělejte čtyři spiny vpravo. Výdrž.
 5. Udělejte čtyři a čtvrt spinu vlevo tak, že hlava koně směřuje k levé stěně nebo hrazení. Výdrž.
 6. Dokončete tři kruhy na levou nohu, první kruh je velký a rychlý, druhý malý a pomalý, třetí velký a rychlý. Přeskok (letmý) uprostřed arény.
 7. Dokončete tři kruhy na pravou nohu, první kruh je velký a rychlý, druhý malý a pomalý, třetí velký a rychlý. Přeskok (letmý) uprostřed arény.
 8. Začněte velký rychlý kruh vlevo (vedoucí noha je levá), ale neuzavírejte jej. Cvaľem podél pravé stěny, minout středovou značku a udělat sliding stop, minimálně 6 m od stěny (hrazení). Výdrž demonstrující ukončení úlohy.
- Jezdec musí sesednout a ukázat příslušnému rozhodčímu uzdění.

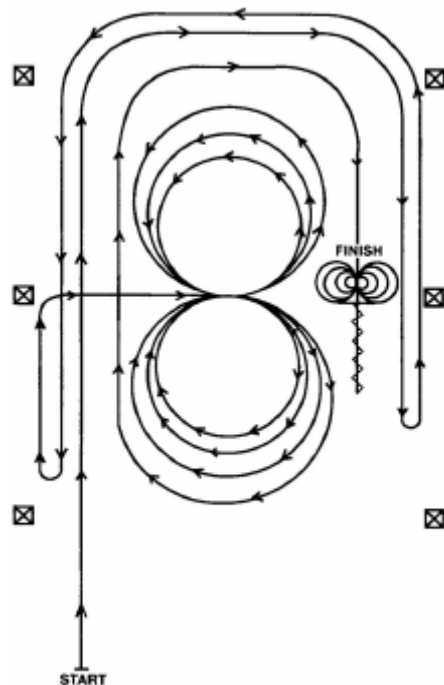
Úloha č. 2 (Pattern 2)



Začátek této úlohy je ve středu arény čelem k levé straně či hrazení.

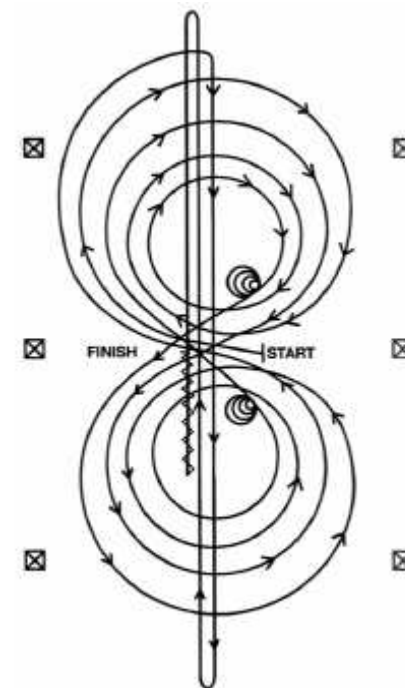
1. Zahájení cvaľem na pravou nohu, udělejte tři kruhy: první malý pomalý, druhé dva velké a rychlé. Přeskok (letmý) ve středu arény.
 2. Dokončete tři kruhy vlevo (vedoucí noha je levá): první malý a pomalý, druhé dva velké a rychlé. Přeskok (letmý) ve středu arény.
 3. Pokračujte cvaľem na kruhu na pravou nohu. Uprostřed krátké stěny arény obrat ke středu arény a cvaľte středem arény k jejímu protilehlému konci, minout koncovou značku a udělat pravý roll-back, bez výdrže.
 4. Cvaľte středem arény k její protilehlé stěně, minout koncovou značku a udělat levý roll-back, bez výdrže.
 5. Cvaľem ke středu arény, minout středovou značku a udělat sliding stop. Zacouvat do středu arény nebo minimálně 3 m. Výdrž.
 6. Udělejte čtyři spiny vpravo. Výdrž.
 7. Udělejte čtyři spiny vlevo. Výdrž demonstrující ukončení úlohy.
- Jezdec musí sesednout a ukázat příslušnému rozhodčímu uzdění.

Úloha č. 3 (Pattern 3)



1. Začněte cvalem přímo podél levé stěny (hrazení), obloukem kolem krátké stěny, pokračujte podél pravé strany arény, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny, minout středovou značku a udělat levý roll-back, bez výdrže.
 2. Pokračujte přímo podél pravé stěny, obloukem kolem krátké stěny, cvalem podél levé strany arény, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny, minout středovou značku a udělat pravý roll-back, bez výdrže.
 3. Pokračujte cvalem podél levé stěny, na středové značce navést koně do středu kolbiště (u středové značky musí kůň cválat na pravou nohu) a dokončete tři kruhy vpravo: první dva velké a rychlé, třetí malý a pomalý. Ve středu arény přeskok (letmý).
 4. Dokončete tři kruhy na levou nohu: první dva velké a rychlé, třetí malý a pomalý. Ve středu arény přeskok (letmý).
 5. Začněte velký rychlý kruh na pravou nohu, ale neuzavírejte jej. Pokračujte podél levé stěny, obloukem kolem krátké stěny, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny pokračujte rovně podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat sliding stop. Zacouvat alespoň 3 m. Výdrž.
 6. Udělejte 4 spiny vpravo. Výdrž.
 7. Udělejte 4 spiny vlevo. Výdrž demonstrující ukončení úlohy.
- Jezdec musí sesednout a ukázat příslušnému rozhodčímu uzdění.

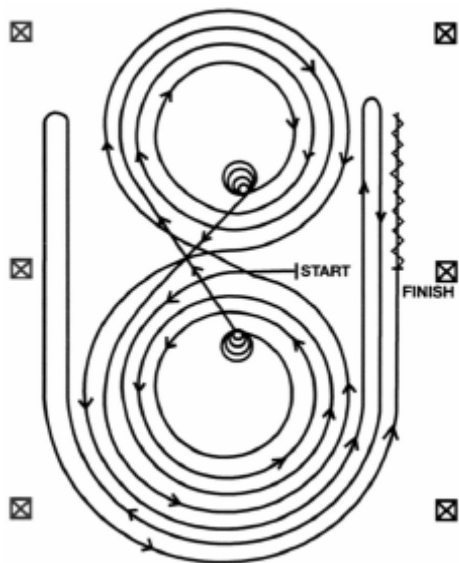
Úloha č. 4 (Pattern 4)



Začátek této úlohy je ve středu arény čelem k levé stěně.

1. Zahájení cvalem na pravou nohu, dokončete tři kruhy: první dva velké a rychlé, třetí malý a pomalý. Zastavit ve středu arény. Výdrž.
 2. Udělat čtyři spiny vpravo. Výdrž.
 3. Cválejte na levou nohu, dokončete tři kruhy: první dva velké a rychlé, třetí malý a pomalý. Zastavit ve středu arény. Výdrž.
 4. Udělat čtyři spiny vlevo. Výdrž.
 5. Začněte cvalem na pravou nohu, cválejte velký rychlý kruh vpravo, ve středu arény přeskok (letmý), cválejte velký rychlý kruh na levou nohu, přeskok (letmý) ve středu arény (číslice 8).
 6. Cválejte na pravou nohu, v polovině velkého kruhu nasměrujte koně středem arény k protilehlé stěně, minout koncovou značku a udělat pravý roll-back, bez výdrže.
 7. Cválejte středem arény k její protilehlé stěně, minout značku udělat levý roll-back, bez výdrže.
 8. Cválejte středem arény k její protilehlé stěně, minout středové značky a udělat sliding stop. Zacouvat na střed arény nebo minimálně 3 m. Výdrž demonstrující konec úlohy.
- Jezdec musí sesednout a ukázat příslušnému rozhodčímu uzdění.

Úloha č. 5 (Pattern 5)

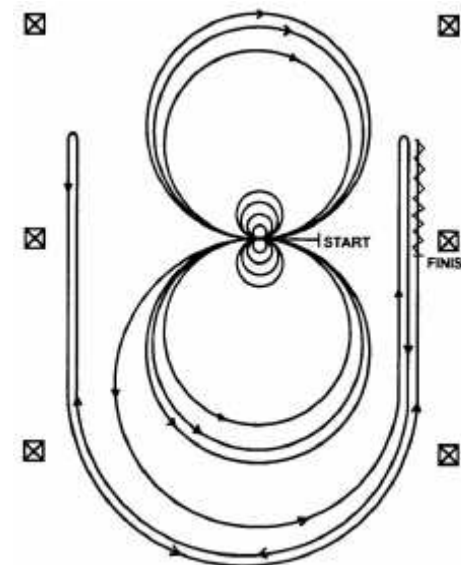


Začátek této úlohy je ve středu arény čelem k levé stěně.

1. Zahájení cvalem na levou nohu, dokončete tři kruhy: první dva velké a rychlé, třetí malý a pomalý. Zastavit ve středu arény. Výdrž.
2. Udělejte čtyři spiny vlevo. Výdrž.
3. Začněte cvalem na pravou nohu, dokončete tři kruhy: první dva velké a rychlé, třetí malý a pomalý. Zastavit ve středu arény. Výdrž.
4. Udělejte čtyři spiny vpravo. Výdrž.
5. Začněte cvalem na levou nohu, udělejte velký rychlý kruh, ve středu arény přeskok (letmý), cválejte velký rychlý kruh na pravou nohu, přeskok ve středu arény (čísl.8).
6. Pokračujte cvalem na levém kruhu, ale neuzavírejte jej. Cválejte rovně podél pravé stěny arény, za středovou značku udělejte pravý roll-back, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny, bez výdrže.
7. Pokračujte zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Pokračujte rovně podél levé stěny arény, minout středovou značku a udělat levý roll-back, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny, bez výdrže.
8. Pokračujte zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvalem podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat sliding stop, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny. Zacouvejte alespoň 3 m. Výdrž demonstrující ukončení úlohy.

Jezdec musí sesednout a ukázat příslušnému rozhodčímu uzdění.

Úloha č.6 (Pattern 6)

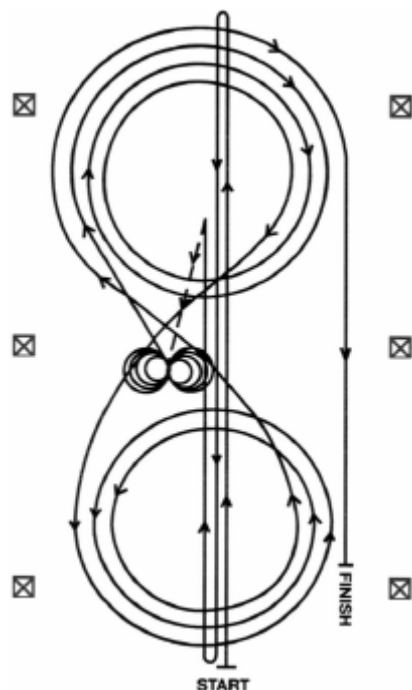


Začátek této úlohy je ve středu arény čelem k levé stěně.

1. Udělejte čtyři spiny vpravo. Výdrž.
2. Udělejte čtyři spiny vlevo. Výdrž.
3. Zahájení cvalem na levou nohu, dokončete tři kruhy vlevo: první dva velké a rychlé, třetí malý a pomalý. Přeskok (letmý) ve středu arény.
4. Dokončete tři kruhy na pravou nohu : první dva velké a rychlé, třetí malý a pomalý. Přeskok (letmý) ve středu arény.
5. Začněte velký rychlý kruh na levou nohu, ale neuzavírejte jej. Cvalem rovně podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý roll-back, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny, bez výdrže.
6. Pokračujte zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvalem rovně podél levé stěny arény, minout středovou značku a udělat levý roll-back, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny, bez výdrže.
7. Pokračujte zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvalem rovně podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat sliding stop, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny. Zacouvejte alespoň 3 m. Výdrž demonstrující ukončení úlohy.

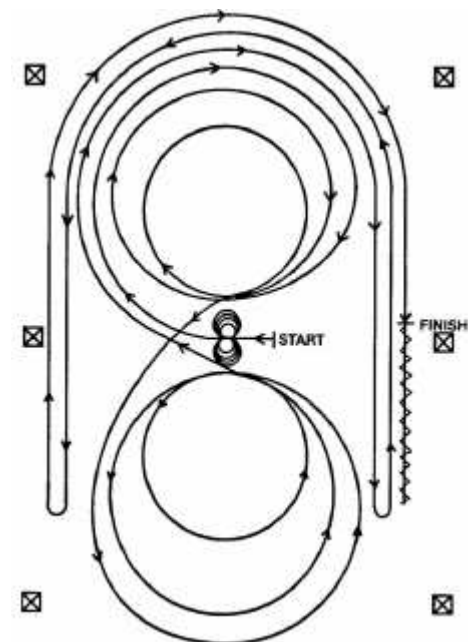
Jezdec musí sesednout a ukázat příslušnému rozhodčímu uzdění.

Úloha č.7 (Pattern 7)



1. Cvałem ke vzdálenému konci arény, minout poslední značku a udělat levý roll-back, bez výdrže.
2. Cvałem k opačnému konci arény, minout poslední značku a udělat pravý roll-back, bez výdrže.
3. Cvałem zpět, minout středovou značku a udělat sliding stop. Zacouvat na střed arény nebo alespoň 3 m. Výdrž.
4. Udělejte čtyři spiny vpravo. Výdrž.
5. Udělejte čtyři a čtvrt spinu vlevo tak, aby kůň čelem k levé stěně. Výdrž.
6. Zahájení cvałem na pravou nohu, dokončete tři kruhy: první dva velké a rychlé, třetí malý a pomalý. Přeskok (letmý) ve středu arény.
7. Dokončete tři kruhy vlevo: první dva velké a rychlé, třetí malý a pomalý. Přeskok (letmý) ve středu arény.
8. Začněte velký rychlý kruh na pravou nohu, ale neuzavírejte jej. Cvałem rovně podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat sliding stop, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny. Výdrž demonstrující ukončení úlohy. Jezdec musí sesednout a ukázat příslušnému rozhodčímu uzdění.

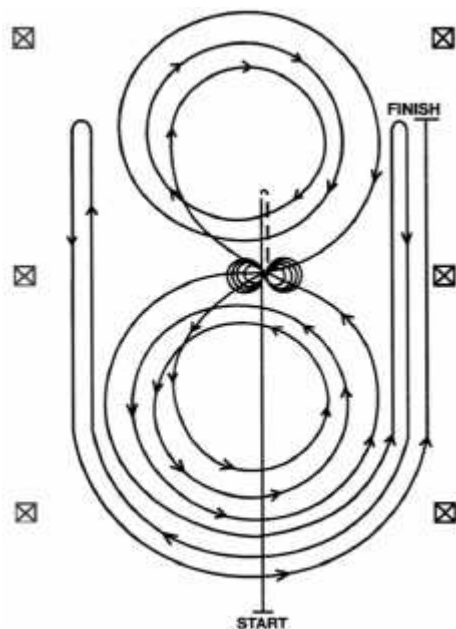
Úloha č.8 (Pattern 8)



Začátek této úlohy je ve středu arény, čelem k levé stěně.

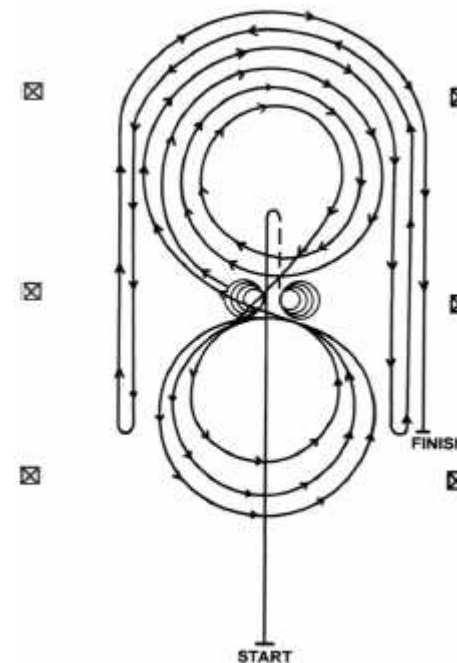
1. Udělejte čtyři spiny vlevo. Výdrž.
2. Udělejte čtyři spiny vpravo. Výdrž.
3. Zahájení cvałem na pravou nohu, dokončete tři kruhy: první velký a rychlý, druhý malý a pomalý, třetí velký a rychlý. Přeskok (letmý) ve středu arény.
4. Dokončete tři kruhy vlevo: první velký a rychlý, druhý malý a pomalý, třetí velký a rychlý. Přeskok (letmý) ve středu arény.
5. Začněte velký rychlý kruh vpravo, ale neuzavírejte jej. Cvałem rovně podél stěny arény, minout středovou značku udělat levý roll-back, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny, bez výdrže.
6. Pokračujte zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvałem rovně podél levé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý roll-back, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny, bez výdrže.
7. Pokračujte zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvałem rovně podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat sliding stop, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny. Výdrž demonstrující ukončení úlohy. Jezdec musí sesednout a ukázat příslušnému rozhodčímu uzdění.

Úloha č.9 (Pattern 9)



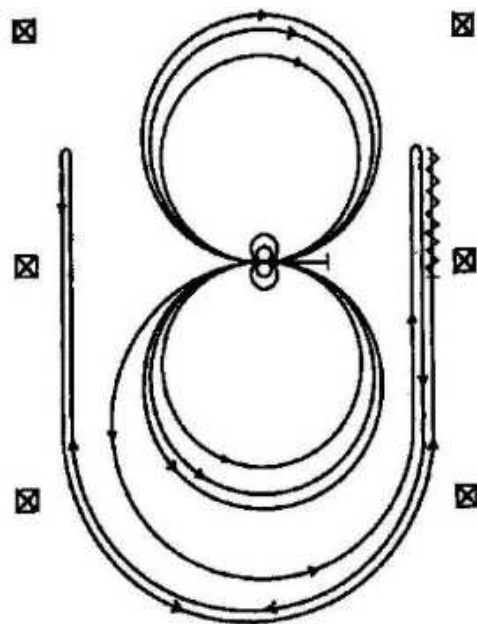
1. Cvałem minout středovou značku, udělat sliding stop. Zacouvejte na střed arén nebo alespoň 3 m. Výdrž.
2. Udělujete čtyři spiny vpravo. Výdrž.
3. Udělejte čtyři a čtvrt spinu vlevo tak, aby kůň stál čelem k levé stěně. Výdrž.
4. Zahájení cvałem na levou nohu, dokončete tři kruhy: první malý a pomalý, další dva velké a rychlé, přeskok (letmý) ve středu arény.
5. Dokončete tři kruhy a pravou nohu: první malý a pomalý, další dva velké a rychlé. Přeskok (letmý) ve středu arény.
6. Začněte velký rychlý kruh vlevo, ale neuzavírejte jej. Cvałem rovně podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat první roll-back, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny, bez výdrže.
7. Pokračujte zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvałem rovně podél levé stěny arény, minout středovou značku a udělat levý roll-back, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny, bez výdrže.
8. Pokračujte zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvałem rovně podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat sliding stop, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny. Výdrž demonstrující ukončení úlohy. Jezdec musí sesednout a ukázat příslušnému rozhodčímu uzdění.

Úloha č.10 (Pattern 10)



1. Cvałem minout středovou značku, udělat sliding stop. Zacouvejte na střed arény nebo alespoň 3 m. Výdrž.
2. Udělujete čtyři spiny vpravo. Výdrž.
3. Udělejte čtyři a čtvrt spinu vlevo tak, aby kůň stál čelem k levé stěně. Výdrž.
4. Zahájení cvałem na pravou nohu, dokončete tři kruhy: první dva velké a rychlé, třetí malý a pomalý. Přeskok (letmý) ve středu arény.
5. Dokončete tři kruhy a vlevo: první malý a pomalý, další dva velké a rychlé. Přeskok (letmý) ve středu arény.
6. Začněte velký rychlý kruh vpravo, ale neuzavírejte jej. Cvałem rovně podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat levý roll-back, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny, bez výdrže.
7. Pokračujte zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvałem rovně podél levé stěny arény, minout střed a udělat pravý roll-back, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny, bez výdrže.
8. Pokračujte zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvałem rovně podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat sliding stop, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny. Výdrž demonstrující ukončení úlohy. Jezdec musí sesednout a ukázat příslušnému rozhodčímu uzdění.

© Úloha č. 11 (Pattern 11)

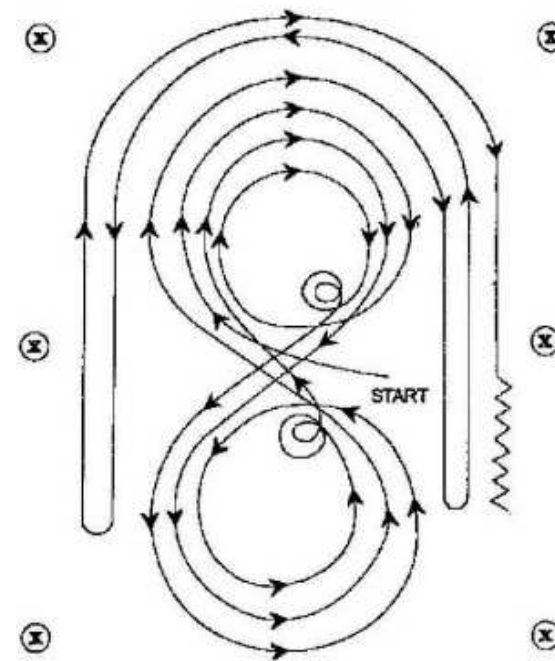


Začátek této úlohy je ve středu arény čelem k levé stěně.

1. Udělejte dva spiny vpravo. Výdrž.
2. Udělejte dva spiny vlevo. Výdrž.
3. Zahájení cvalem na levou nohu, dokončete tři kruhy vlevo: první dva kruhy jsou velké a rychlé, třetí kruh je malý a pomalý. Přeskok (letmý nebo jednoduchý) ve středu arény.
4. Dokončete tři kruhy vpravo (vedoucí noha je pravá): první dva velké a rychlé, třetí malý a pomalý. Přeskok (letmý nebo jednoduchý) ve středu arény.
5. Začněte velký rychlý kruh na levou nohu, ale neuzavírejte jej. Cvalem rovně podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý roll-back, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny, bez výdrže.
6. Pokračujte zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvalem rovně podél levé stěny arény, minout středovou značku a udělat levý roll-back, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny, bez výdrže.
7. Pokračujte zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvalem rovně podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat sliding stop, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny. Zacouvat minimálně 3 m. Výdrž demonstrující ukončení úlohy.

Jezdec musí sesednout a ukázat příslušnému rozhodčímu uzdění.

© Úloha č.12 (Pattern 12)



Začátek této úlohy je ve středu arény.

1. Zahájení jedním velkým rychlým kruhem na pravou nohu, druhý pomalý malý kruh, zastavit na středu arény. Výdrž.
2. Udělejte dva spiny vpravo. Výdrž.
3. Pokračujte cvalem na levou nohu, udělejte jeden velký rychlý kruh, malý pomalý kruh na levou nohu, zastavit na středu arény. Výdrž.
4. Udělejte dva spiny vlevo. Výdrž.
5. Cválejte velký rychlý kruh na pravou nohu, přeskok (letmý nebo jednoduchý) na středu arény.
6. Cválejte velký rychlý kruh na pravou nohu, ale neuzavírejte jej. Cválejte rovně podél stěny arény, minout středovou značku a udělat levý roll-back, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny, bez výdrže.
7. Cválejte zpátky na levou nohu velký rychlý kruh, ale neuzavírejte jej. Cválejte rovně podél stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý roll-back, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny, bez výdrže.
8. Cválejte zpět na pravou nohu velký rychlý kruh, ale neuzavírejte jej. Cválejte rovně podél stěny arény, mimo středovou značku a udělat sliding stop, ve vzdálenosti minimálně 6 m od stěny. Zacouvat alespoň 3m. Výdrž demonstrující ukončení úlohy. Jezdec musí sesednout a ukázat příslušnému rozhodčímu uzdění.

Článek 916 Reining Freestyle

(1) Cviky reiningu mají svůj původ v pohybech, které musí vykonat při své práci honácký kůň, a které byly vypracovány na vysokou soutěžní úroveň, která dnes existuje. Reining Freestyle poskytuje příležitost nejen tvořivě využít těchto cviků, ale i možnost rozšířit je prostřednictvím hudby a choreografie. Jezdci využívají hudby k tomu, aby předvedli sportovní schopnosti koně způsobem, který oslovuje diváky. Při Freestyle Reiningu je hudba povinná.

(2) Ve volném stylu platí Pravidla reiningu FEI s výjimkou případů, které následující pravidla řeší odlišně.

(3) Povinné cviky budou definovány následovně:

3.1. Minimálně 4 po sobě následující spiny vpravo.

3.2. Minimálně 4 po sobě následující spiny vlevo.

3.3. Minimálně 3 zastavení.

3.4. Minimálně 1 přeskok v cvalu vlevo.

3.5. Minimálně 1 přeskok v cvalu vpravo.

(4) Jezdci mohou být posuzováni pouze v jízdě obkročmo.

(5) Jezdci mohou používat obou rukou (stejně jako jedné nebo bez držení) a jakéhokoli uzdění povoleného Pravidly reiningu FEI, stejně jako snaffle nebo hackamore. (pozn. Snaffle nebo hackamore jsou povoleny pouze v soutěžích Freestyle). Snaffle (stihlové udidlo) musí být hladkým lomeným udidlem (obvyklé kroužky kulaté, olivové nebo ve tvaru „D“), s kroužkem, které nesmí být větší než 10 cm a menší než 5 cm. 2,5 cm od lícnice ke středu udidla musí mít minimální průměr 0,6 cm s postupným klesáním ke středu snafflu. Vhodný podbradní řemínek je nezbytný, nejsou však přípustné podbradní řetízky. Pletený surový rawhide nebo kožený bosal lze použít místo snaffle, ale nesmí mít větší průměr než 2cm na lícnici, kde musí být minimální prostor na 2 prsty (asi 3cm) mezi bosalem a nosem koně. Pod čelistí nebo ve spojení s bosalem nesmí být žádný kov.

(6) Nesplnění všech předepsaných cviků, nebo nedodržení časového limitu má za následek hodnocení „score 0“.

(7) Přídavné cviky jako rollback, couvání, změny rychlosti a další nereiningové cviky jako je half pass a side pass jsou ve Freestyle Reiningu přípustné a budou vhodně ohodnoceny. Přípustné je případné opakování povinných cviků, ale jejich hodnocení budou pouze přičítána nebo odčítána od existujícího hodnocení, které bylo uděleno za požadované cviky.

(8) Časový limit je maximálně 4 minuty, včetně jakéhokoli úvodu. Limit se počítá od začátku hudby nebo od začátku úvodu (podle toho, které je první) a skončí s hudbou.

(9) Kostýmy jsou dovoleny, ale nepožadují se. Důraz se klade na předvedení reiningových cviků v souladu s hudbou.

(10) Rekvizity se dovolují, ale nesmí nikdy zakrýt rozhodčím pohled na koně. Použití rekvizit nezvyšuje skóre.

Článek 917 Rozhodování volného stylu reiningu (Freestyle Reiningu)

(1) Požadované cviky ve volném stylu budou ohodnoceny výsledkem, založeným na technickém provedení, které hodnotí techničtí rozhodčí a používají k tomu výsledkových listin pro volný styl. Přechodové cviky a další cviky, které nejsou specifikovány jako reiningové, budou odpovídajícím způsobem hodnoceny v určené kolonce a budou započítány jako výsledek jednoho cviku. Pokud rozhoduje rozhodčí pro umělecký dojem, tito rozhodčí pak musejí mít výsledkovou listinu pro volný styl a zahrnou do ní známky hodnotící předvedení. V případě, že ve Sboru rozhodčích není rozhodčí pro umělecký dojem, techničtí rozhodčí posoudí umělecký dojem a výsledek zanesou do patřičné kolonky, při čemž budou používat hodnocení -2 až +2.

(2) Rozhodčí pro určení pořadí v případě rovnosti. Jeden rozhodčí (nikoli rozhodčí pro umělecký dojem), bude určen před soutěží ve volném stylu jako rozhodčí pro určení pořadí v případě rovnosti. V případě, že přece jen dojde k rovnosti umístění (nebo k němu dojde u jednoho z rozhodčích), k určení pořadí dojde podle technických známek. V případě, že i pak zůstává stejné umístění, budou jezdcí, kteří dosáhli rovnosti, prohlášeni spoluvítězi.

(3) Hodnocení požadovaných cviků přísluší rozhodčím a jsou za ně zodpovědní. Minimálně jeden zapisovatel pomáhá rozhodčím zapisovat požadované cviky u každého koně, který dokončil úlohu.

(4) Účast předjezdců je na úvaze ředitelství závodů. Mohou jezdit bez hudby nebo kostýmu, ale musí používat každé ruky zvlášť nebo obou zároveň. Důraz je při tom kladen na kvalitu soutěže.

(5) Měřiče potlesku, nebo rozhodčí pro umělecký dojem by neměli mít více než 20 procent kombinovaného výsledku a mělo by se jich užívat společně v souvislosti minimálně se dvěma schválenými rozhodčími. Pokud se jich používá při rozhodování, mají se používat následující způsoby, aby bylo řádně vyvážen výsledek podle výše uvedeného procenta a byl stále ještě srovnatelný numerický výsledek, jako když rozhodují tři rozhodčí.

- Výsledek rozhodčího 1 se násobí koeficientem 1,2 .
- Výsledek rozhodčího 2 se násobí koeficientem 1,2 .
- Výsledek měřiče potlesku se násobí koeficientem 0,6.

Konečný výsledek pro umístění je součtem všech tří hodnocení.

(6) Organizační výbor si ponechá právo rozhodnout o hudbě nebo oblečení, které mohou být nevhodné nebo urážející ducha a povahu závodů. Organizační výbor také určí použití speciálního osvětlení.

Článek 121 – Přihlášky – viz Všeobecná pravidla

1. Počet koní, kteří mohou být přihlášení na závody, musí být v souladu s rozpisem, všeobecnými pravidly a pravidly jednotlivých disciplin.
2. Všichni jezdci, pozvaní nebo nominovaní na mezinárodní závody, musí být přihlášení svou Národní federací. Všichni zahraniční jezdci, vybraní jejich národními federacemi, až do maximálního počtu určeného rozpisem, musí být přijati Organizačním výborem. Organizační výbor nemusí přijmout žádné další přihlášky.
3. Počet družstev a jednotlivců, kteří mohou startovat, je určen v pravidlech jednotlivých disciplin.
4. Národní federace může přihlásit na Mistrovství světa a OH pouze jezdce, kteří se kvalifikovali podle kritérií určených Technickou komisí a schválených Byrem a kde je to nutné i MOV.
5. Pokud Národní federace přihlásí více jezdců a koní, než je počet povolený pro oficiální družstvo, musí vedoucí družstev jmenovat jezdce a koně, vybrané do oficiálního družstva před začátkem závodů (viz čl.126 „Přihlášky ke startu“ a příslušná pravidla té které disciplíny).
6. Na Mistrovstvích může Organizační výbor neomezovat počet přihlášených jezdců a koní.
7. Pokud Všeobecná pravidla nebo Speciální pravidla nestanoví jinak, přihlášky na mistrovstvích seniorů musí být provedeny v následující třech fázích, popsanych v článcích 7.1., 7.2. a 7.3. uvedených níže. Na jiné soutěže se paragraf 7.2. nevztahuje, ale další uzávěrky mohou být Národní federací nebo organizačním výborem vyžádány rozpisem.
 - 7.1. Principiální přihlášky - musí Organizační výbor obdržet nejméně osm týdnů před začátkem závodů. Principiální přihláška znamená, že Národní federace má definitivní zájem vyslat své jezdce k účasti na závodech. Musí v ní být uvedeno, zda NF hodlá vyslat pouze družstvo, nebo družstvo a jednotlivce, nebo pouze jednotlivce.
 - 7.2. Nominativní přihlášky - musí Organizační výbor obdržet nejméně čtyři týdny před začátkem závodů a musí na nich být uvedena jména jezdců a koní, ze kterých se vyberou definitivní přihlášky a všichni náhradníci. Musí na nich být uveden počet jezdců a koní, které NF hodlá vyslat: Počet nominativních přihlášek jezdců a koní nesmí přesáhnout dvojnásobek počtu pozvaných, uvedený rozpisem, nebo předepsaný pravidly. Po odeslání nominativních přihlášek může NF vyslat méně jezdců a koní, ale nikdy více, než bylo uvedeno v nominativních přihláškách. NF, které se nezúčastní závodů poté, co zaslaly nominativní přihlášky a které se neomluvily Organizačnímu výboru přijatelným způsobem, ohlásí OV Generálnímu sekretáři k posouzení jejich omluvy Právní komisí.
 - 7.3. Definitivní přihlášky - musí Organizační výbor obdržet v písemné formě nejpozději čtyři dny před začátkem závodů. Tyto přihlášky představují konečný výběr jezdců a koní, kteří se závodů zúčastní. Definitivní přihlášky nesmějí přesáhnout stanovený počet a musí být vybrány ze jmen uvedených na nominativních přihláškách. Po odeslání definitivních přihlášek lze měnit koně a/nebo jezdce jen po výslovném povolení OV.

8. Formuláře přihlášek musí obsahovat u koní jméno, plemennou příslušnost, pohlaví, věk, barvu, zemi narození, současnou národnost, číslo FEI pasu a kde je to nutné, kvalifikaci.
9. Pokud NF vyšle více jezdců a/nebo koní, než uvedla na nominativní přihlášce, nemá OV povinnost je ubytovat/ustátit nebo jim povolit start, dokonce i v případě, že by takovou účast pravidla, nebo rozpis dovolovaly.
10. Na závodech může jezdec stáhnout účast kteréhokoli nebo všech svých koní, ale nesmí přidat koně, který nebyl před tím přihlášen bez souhlasu OV a Sboru rozhodčích.
11. Pokud NF zaslala nominativní přihlášku, na které uvedla družstvo, ale shledá, že toto družstvo nemůže vyslat, musí o tom okamžitě informovat OV.
12. Družstva nebo jednotlivci, které jejich NF definitivně přihlásila a kteří se nemohou zúčastnit a nemají pro to náležitou omluvu, musí zahraniční rozhodčí/technický delegát ohlásit Generálnímu sekretáři, aby ji předal k posouzení právní komisí. Účast na jiných závodech, které se konají ve stejnou dobu, není dostatečnou omluvou k neúčasti na těchto závodech.
13. NF nemůže definitivně přihlásit stejného jezdce a koně více než jednomu Organizačnímu výboru pod trestem vyloučení tohoto jezdce a koně ze závodů, kterých se nakonec zúčastní.

PŘÍLOHA II Rozhodčí

(viz Všeobecná pravidla čl.149-150)

PŘÍLOHA III Veterinární kontroly, a kontrola pasů

(výklad čl.1011 Veterinárních pravidel)

(1) Přejímka koní na závodech

Veterinární delegát nebo jeho/její zástupce musí koně zkontrolovat co nejdříve po jejich příjezdu na závodistiště, aby posoudil jejich zdravotní stav, totožnost a platnost očkování. Přejímka musí následovat ihned s ohledem na to, aby se kůň dostal do stáje co nejrychleji, s nejmenší možnou zátěží:

- 1.1. Kontrola totožnosti koně porovnáním se stránkou s popisem koně v pase. Doporučujeme, aby se přejímka konala dle pravidel zdravého rozumu a prakticky.
- 1.2. Kontrola očkovacích záznamů a jejich správnosti, kontrola záznamů v pase.
- 1.3. Kontrola věku koně v případě, že se jedná o soutěž, která je omezena na koně určitého věku.
- 1.4. Klinické vyšetření za účelem zjištění, zda kůň netrpí infekční nebo nakažlivou chorobou.

Na jakékoli nesrovnalosti v pase je třeba upozornit předsedu Odvolací komise v nejkratší možné době. Předseda Odvolací komise musí takovou věc vyřešit před tím, než rozhodne o startu koně.

(2) Veterinární prohlídka

Každý kůň a jeho schopnost a připravenost soutěžit, se musí zkontrolovat ne později, než odpoledne dne, který předchází první den závodů.

Koně, kteří byli shledáni neschopnými soutěžit, může znovu prohlédnout stejná komise v přítomnosti pouze těch osob, kterých se to týká, před tím, než je koni povolen start.

Prohlídka musí probíhat následovně:

2.1. Koně musí být předvedeni buď na snaffle bit nebo s uzdou. Jakékoli jiné uzdění, sedláni nebo deky, bandáže, atd. je nutné odstranit. Jakákoliv výjimka je zde nepřipustná.

2.2. Totožnost koně při prohlídce nesmí být zkreslena pomocí barev, mořidel, nebo jakýchkoli jiných látek.

2.3. Prohlídka se musí konat na pevném, vyrovnaném a čistém povrchu, který nesmí klouzat.

2.4. Kůň musí být předveden před Veterinární komisí/delegátem a členem(y) Sboru rozhodčích /viz tabulka 1).

2.5. Veterinární komise/delegát musí zkontrolovat totožnost koně a zjistit známky zranění nebo nemoci.

2.6. Kůň musí jít v kroku a klusu na volné oštěži (viz Tabulka 2 a 3). Veterinární komise/delegát a člen(i) Sboru rozhodčích musí zjistit, zda kůň nevykazuje známky kulhání. Pokud je to třeba, mohou se krok i klus zopakovat. Pokud to veterinární komise/delegát a člen(i) Sboru rozhodčích výslovně nepovolí, nesmí být použito biče, ten nesmí být ani nesen v ruce.

2.7. Před tím, než kůň opustí prostor prohlídky, musí člen Sboru rozhodčích:

- prohlásit: prošel (Accepted)
- neprošel (Not accepted)
- bude znovu prohlédnut (Re-inspection)

Ve sporném případě může komise poslat koně do zadržovacího boxu s tím, že bude dále vyšetřen a prohlédnut po odchodu posledního koně. Vyšetřující veterinář, který

musí mít ortopedické zkušenosti, prohlédne koně a bude výsledek konzultovat s veterinářem týmu nebo veterinářem jednotlivce v zadržovacím boxu. Nahlásí pak svůj nálezkomisi, která pak koně znovu prohlédne ve vhodném čase a místě, aby mohla učinit závěrečné rozhodnutí. V případě, že dojde k rovnosti hlasů v komisi, rozhodující hlas má Předseda sboru rozhodčích a rozhodnutí bude okamžitě vyhlášeno.

2.8. Vedoucí družstev budou přítomni u prohlídky spolu s ošetřovateli a/nebo jezdci.

2.9. Zodpovědné osoby /jezdci/ musí být přítomni u prohlídky koní jednotlivců, společně s ošetřovateli.

2.10. Všichni, kteří se účastní s koněm prohlídky, musí být řádně upraveni.

2.11. Je nutno zdůraznit, že se nejedná o podrobné veterinární vyšetření a prohlídka by měla proběhnout co nejrychleji.

(3) Vztah – Sbor rozhodčích, odvolací komise a veterinární komise.

3.1. Sbor rozhodčích

3.1.1. Povinnosti veterinární komise (čl.1099 VetP) Veterinární komise hlásí Sboru rozhodčích (pokud je to vhodné) všechny případy jiné povahy, než čistě technicky veterinární povahy.

3.1.2. Veterinární kontroly, prohlídky a kontroly pasů (čl. 142 VP a čl.1011 VetP). Veterinární komise nahlásí Sboru rozhodčích všechny koně, kteří nebyli při přejímce schopni a připraveni soutěžit. Takoví koně musí být znovu prohlédnuti Sborem rozhodčích společně s veterinární komisí, než je jim povolena účast. Předseda sboru rozhodčích musí být rovněž informován a všech koních, kterým byla účast zakázána.

3.1.3. Výběr koní k odběru vzorků pro antidopingovou kontrolu (čl.1017 VetP). Předseda sboru rozhodčích na doporučení veterinární komise/veterinárního delegáta FEI je zodpovědný za náhodný a specifický výběr koní, kterým budou odebrány vzorky během závodů. Na Mistrovstvích světa bude v roli poradce Generální sekretář nebo jeho/její zástupce.

3.1.4. Zneužití koní (čl.143 VP). Jakýkoli případ spojený se zneužíváním koní, musí být nahlášen hlavnímu stewardovi a pokud je to vhodné Sboru rozhodčích.

3.2. Odvolací komise

3.2.1. Povinnosti veterinární komise (čl.1009 VetP). Veterinární komise oznamuje Odvolací komisi (pokud je to vhodné) všechny záležitosti, které jsou jiné povahy než čistě technicky veterinární.

3.2.2. Veterinární kontroly, prohlídky a kontrola pasů (čl. 1011 VetP). Veterinární komise oznámí Předsedovi odvolací komise podrobnosti jakékoli nesrovnalosti v pase v co nejkratší době po přejímce koní. Tyto záležitosti se musí řešit ,podle příruček vydaných FEI, před tím, než je koni povolen start. Pokud Sbor rozhodčích nejedná podle doporučení Veterinární komise a povolí koni start, musí být tyto okolnosti oznámeny Odvolací komisi.

3.2.3. Odběr vzorků(čl.1019 VetP). Pokud jakákoli osoba úmyslně odmítne nebo zabraňuje tomu, aby byl koni odebrán vzorek, musí být tato skutečnost oznámena okamžitě Odvolací komisi.

© PŘÍLOHA IV Cviky

Rozhodčí posuzují koně podle toho, jak provedou cviky předepsané pro každou úlohu.

Všechny úlohy jsou rozděleny do 7-8 skupin cviků.

Požadované cviky jsou následující:

Krokem na střed (walk-in)

Krokem dojde kůň od vchodu do středu arény, kde začíná úlohu. Musí vypadat uvolněně a sebevědomě. Jákýkoliv projev strachu a s tím spojené zastavování a rozcházení, a neustálé opravování je chyba, která musí být zaznamenána podle své závažnosti.

Stopy (sliding stops)

Stop je cvik, při němž kůň přejde ze cvalu do zastavení a přitom drží zadní nohy, které kloužou po zemi, pevně pod sebou. Kůň začíná stop ohnutím zádě, sklouzne zadníma nohama pod tělo a v jednom okamžiku pokračuje v pohybu vpřed, přičemž se zadní nohy dotýkají země a přední nohy klušou. Během stopu pokračuje kůň po rovné čáře, zadní nohy neustále v kontaktu se zemí.

Spiny (spins)

Spiny představují sérii otoček o 360 stupňů, které jsou prováděny na stojící (vnitřní) zadní noze. Pohyb koně při spinu zajišťuje vnější zadní noha a přední nohy. Mezi zemí a přední nohou je neustálý kontakt. Zád' je před začátkem spinu na jednom místě a musí tak zůstat i během něj. Pro rozhodčího je jednodušší sledovat, zda se kůň hne z místa, než sledovat vnitřní nohu. Tak se může lépe zaměřit na jednotlivé části spinu (rychlost, provedení, plynulost, jemnost).

Rollbacky (rollbacks)

Rollbackem se míní otočení o 180 stupňů (čelem vzad). Celý se skládá z nájezdu na stop, otočení ramen opačným směrem (noha přes nohu) a naskočení do cvalu – to vše jako jediný pohyb bez ztráty kmihu. V popisu reiningových úloh je napsáno bez výdrže, nicméně malé zaváhání pro srovnání nohou nebo nabytí rovnováhy se za výdrž nepovažuje. Kůň nesmí při rollbacku vykročit vpřed ani vzad.

Kruhy (circles)

Kruhy, které mají předepsanou velikost a rychlost, se provádí ve cvalu, což demonstruje ovládání koně, ochotu nechat se vést, stupeň obtížnosti v rychlosti a změny rychlosti. Kruhy musí být prováděny na předem stanoveném místě v aréně a musí mít všechny jeden střed. Rozdíl v rychlosti a velikosti mezi malým pomalým a velkým rychlým kruhem musí být zřetelný. Samozřejmě velikost i rychlost pravých kruhů musí odpovídat velikosti a rychlosti levých kruhů.

Couvání (backups)

Couvání je cvik, při němž se kůň pohybuje směrem vzad na rovné čáře, na předepsanou vzdálenost. Minimální požadovaná vzdálenost je 3 m.

Výdrž (hesitate)

Výdrž je cvik, který ukazuje schopnost koně stát v naprostém klidu po určenou dobu. Při výdrži musí být kůň uvolněný a nesmí se vůbec pohnout. Na konci každé úlohy je předepsaná výdrž, aby bylo zřejmé, že je úloha skončena.

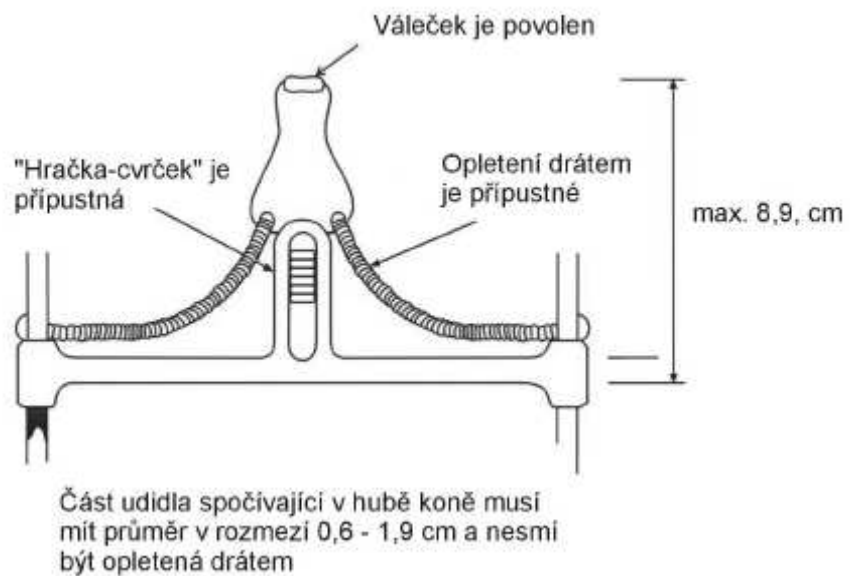
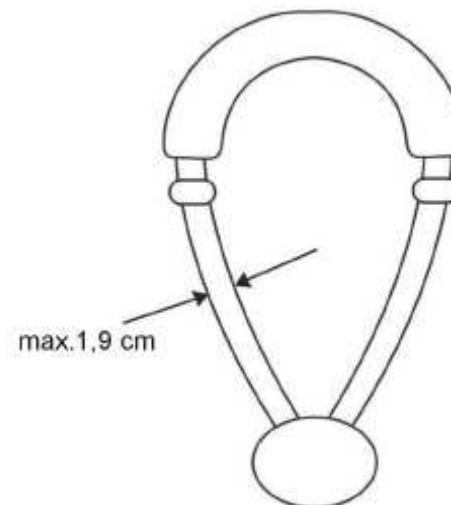
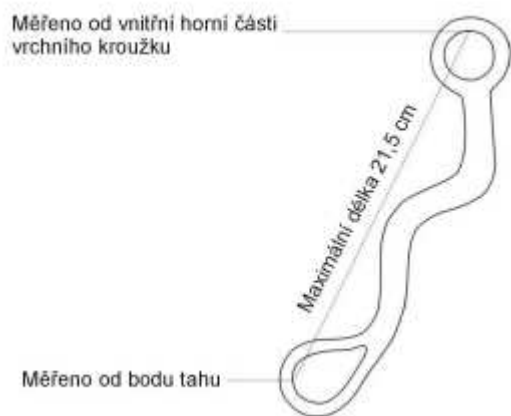
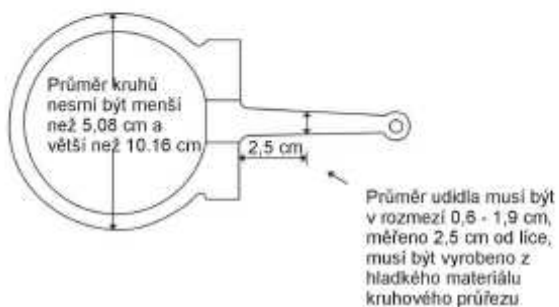
Letmé přeskoky (lead changes)

Letmý přeskok je cvik, při němž kůň při změně směru vyměňuje vedoucí přední a následně i zadní nohu. Tento cvik musí být proveden ve cvalu, přitom nesmí kůň změnit chod nebo rychlost. Kůň musí přeskočit na jednom místě, které je přesně popsáno v úloze. Celý přeskok musí být proveden během jednoho cvalového skoku, jinak dojde k penalizaci.

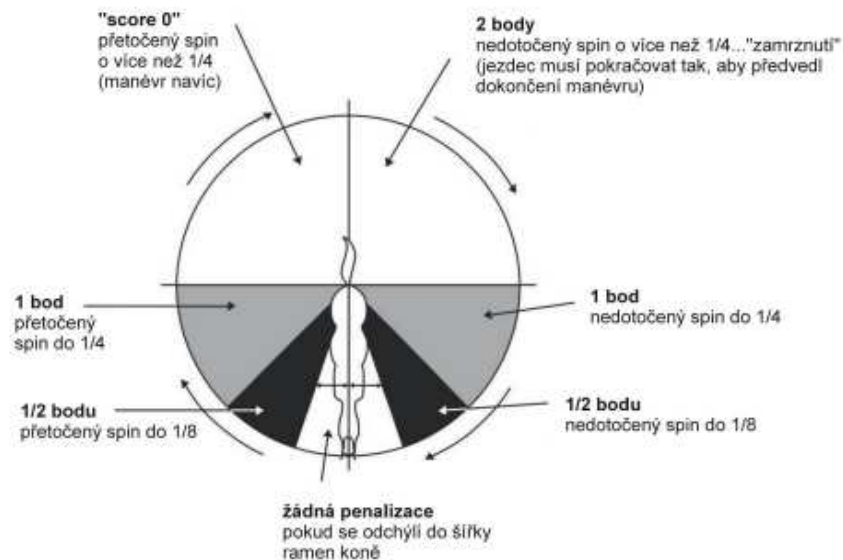
Projíždění arény (run downs, round-arounds)

Toto jsou cviky, kdy kůň projíždí buď to středem arény nebo podél stěn, by měly demonstrovat ovládání koně a postupné zvyšování rychlosti při nájezdu na stop.

Rozměry udidla



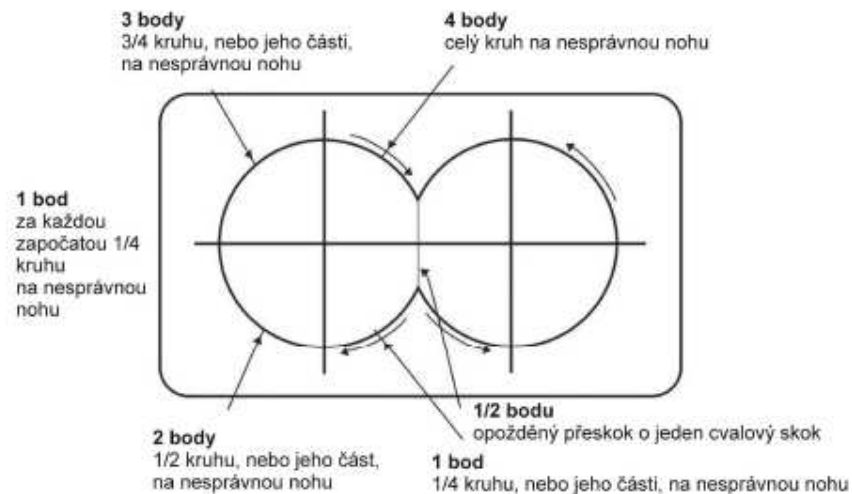
Přetočení nebo nedotočení spínu



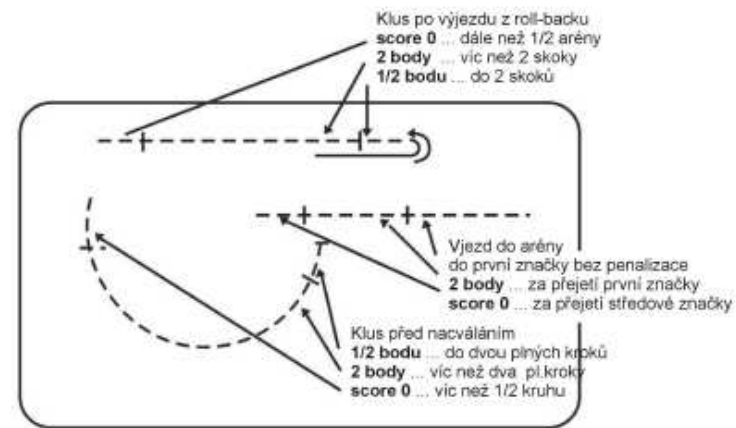
Nacvální



Cval na nesprávnou nohu

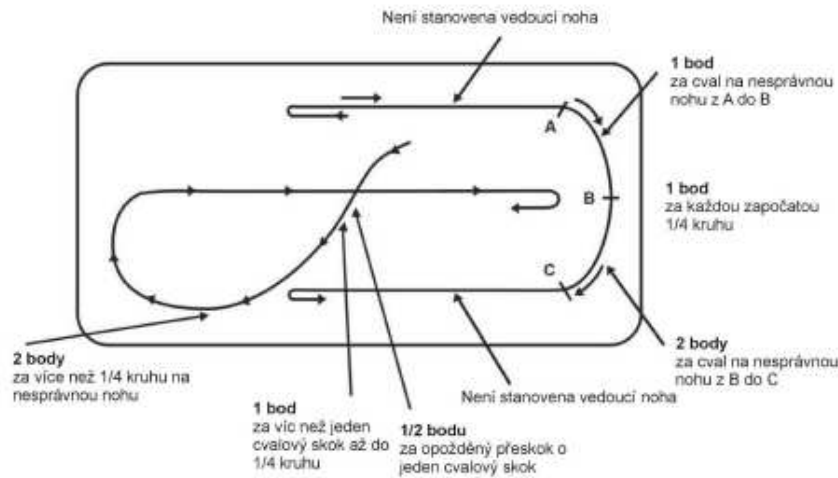


Klus v úloze



Pozn. pro účely tohoto ustanovení pravidel je třeba za jeden plný klusový krok ("stride") považovat dva klusové kroky ("step")

Cval na nesprávnou nohu při objždění arény



Ukázka bodovací tabulky

JUDGES SCORE CARD Judge

Event Date Class Pattern 4

MANEUVER SCORES: -1 1/2 Extremely Poor -1 Very Poor -1/2 Poor 0 Correct +1/2 Good +1 Very Good +1 1/2 Excellent

DRAW	EXH #	PENALTY	MANEUVER DESCRIPTION										PENALTY TOTAL	SCORE	
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10			
1	256		0	+1/2	+1/2	-1/2	0	+1/2	+1/2	+1/2				1 1/2	70 1/2
2	143		-1/2	0	-1	-1/2	0	+1/2	0	0	0			0	0
3	210		+1/2	+1/2	+1	+1	0	+1/2	+1	+1/2				1	75
4	178														
5	120														

Ukázka bodovací tabulky FREESTYLE

Freestyle Reining NRHA JUDGES SCORE CARD Judge

Event Date Class FREESTYLE

MANEUVER SCORES: -1 1/2 Extremely Poor -1 Very Poor -1/2 Poor 0 Correct +1/2 Good +1 Very Good +1 1/2 Excellent

DRAW	EXH #	PENALTY	MANEUVER DESCRIPTION								PENALTY TOTAL	SCORE		
			1	2	3	4	5	6	7	8				
1	256		+1/2	0	+1/2	0	+1/2	+1/2	+1/2	0	+1/2			73
2	307	2	-1/2	-1/2	0	0	0	-1/2	0	-1/2	-1/2	-1/2		65 1/2

MANEUVER SCORES: -1 1/2 Extremely Poor -1 Very Poor -1/2 Poor 0 Correct +1/2 Good +1 Very Good +1 1/2 Excellent

DRAW	EXH #	PENALTY	MANEUVER DESCRIPTION								PENALTY TOTAL	SCORE		
			1	2	3	4	5	6	7	8				